

kidTab7

MANUALE UTENTE	ITALIANO
USER MANUAL	ENGLISH
MANUAL DE USUARIO	ESPAÑOL
BENUTZERHANDBUCH	DEUTSCH
MANUEL DE L'UTILISATEUR	FRANÇAIS

www.trevi.it

TO SET YOUR LANGUAGE DEVICE

- Swicth on the appliance
- In Home Page select "*AVVIO APPLICAZIONI*" and the icon for all applications
- Select the "*IMPOSTAZIONI*" icon
- Scroll through the list and select the icon - *LINGUA*
- Select "*LINGUA*" and find their own language from those available.

* For information and updates of this product: **www.trevi.it**

POUR CONFIGURER LANGUE DE VOTRE APPAREIL:

- Mettre l'appareil
- Dans la page d'accueil, sélectionnez "*AVVIO APPLICAZIONI*" et l'icône pour toutes les applications
- Sélectionez l'icône "*IMPOSTAZIONI*"
- Faites défiler la liste et sélectionnez l'icône - *LINGUA*
- Selectionnez "*LINGUA*" et à trouver leur proper langue parmi celles disponibles.

* Pour plus d'informations et pour obtenir des mises à jour sur ce produit, consultez : **www.trevi.it**

IHRE SPRACHE GERÄT EIN:

- Auf dem Gerät einschalten
- In Hauptmenü wählen Sie "*AVVIO APPLICAZIONI*" und das Symbol für alle Anwendungen
- Wählen Sie die ""*IMPOSTAZIONI*""-Symbol
- Blättern Sie durch die Liste und wählen Sie das Symbol - *LINGUA*
- Wählen Sie "*LINGUA*"und finden ihre eigene Sprache aus den verfügbaren.

* Ergänzende Informationen und Aktualisierungen zu diesem Produkt finden Sie unter: **www.trevi.it**

PARA CONFIGURAR EL DISPOSITIVO IDIOMA:

- Conectar el aparato
- En la página de inicio, seleccione "*AVVIO APPLICAZIONI*" y el icono para todas las aplicaciones
- Seleccione el icono "*IMPOSTAZIONI*"
- Desplácese por la lista y seleccionar el icono - *LINGUA*
- Seleccione "*LINGUA*" y encontar su proprio idioma entre los disponibles

* Para información adicional y actualizaciones para este producto, véase: **www.trevi.it**

PARA DEFINIR O DISPOSITIVO IDIOMA:

- Ligue o aparelho
- Na Página Inicial selecione "*AVVIO APPLICAZIONI*" eo ícone para todas as aplicações
- Selecione o icone "*IMPOSTAZIONI*"
- Role a lista e selecione o icone - *LINGUA*
- Selecione "*LINGUA*" e encontrar sua própria lingua entre os disponiveis

* Para mais informações e atualizações deste produto, consulte: **www.trevi.it**

Να ρυθμίσετε τη συσκευή ΓΛΩΣΣΑ ΣΑΣ:

- Ενεργοποιήστε τη συσκευή
- Στην Αρχική Σελίδα επιλέξτε "AVVIO APPLICAZIONI" και το εικονίδιο για όλες τις εφαρμογές- Επιλέξτε "IMPOSTAZIONI" εικονίδιο
- Μετακινηθείτε στη λίστα και επιλέξτε το εικονίδιο - LINGUA
- Επιλέξτε "LINGUA" και να βρουν τη δική τους γλώσσα από εκείνες που είναι διαθέσιμες.

* Για περισσότερες πληροφορίες και ενημερώσεις του προϊόντος αυτού βλέπε: **www.trevi.it**

* Per informazioni integrative e aggiornamenti di questo prodotto vedi: **www.trevi.it**

INDICE

1. Prefazione e Avvertenze 4
2. Descrizione comandi 7
3. Display Touch Screen 7
4. Utilizzo della tastiera virtuale 9
5. Alimentazione a batteria e sua ricarica 9
6. Inserimento di una Memoria esterna Micro SD 11
7. Collegamento ad un PC e trasferimento file 11
8. Operazioni di base 12
9. Descrizione della pagina principale OS Android (Schermata Home) 13
10. Personalizzazione della pagina principale (Schermata Home) 14
11. Collegamento alle reti 14
12. Navigazione internet 15
13. Gestione delle applicazioni 16
14. Impostazioni 16
15. MF KIDS - piattaforma con applicazioni educative. Installazione e attivazione........ 18
16. MF Kids Market, Scaricare/Eliminare le applicazioni 21
17. Lettore di file multimediali 22
18. Impostazioni Controllo Genitori 25
19. Categorie 27
20. Informativa sulla rimozione e lo smaltimento della batteria 30
21. Specifiche Tecniche 31

1. PREFAZIONE E AVVERTENZE

Grazie per aver acquistato KIDTAB 7 Trevi. Con questo apparecchio, grazie al sistema operativo Google Android e al software specifico MF Kids, l'apparecchio può essere utilizzato sia da grandi che da bambini. Il software MF Kids è stato sviluppato per far divertire e apprendere i bambini utilizzando una interfaccia grafica semplice e divertente, inoltre, grazie alla connessione Wi-Fi, potrete collegarvi liberamente ad Internet ed accedere a migliaia di contenuti e scaricare applicazioni/giochi utili e divertenti. Per una maggiore protezione KIDTAB 7 è dotato di un guscio protettivo con rinforzo sugli angoli per proteggerlo anche in caso di cadute accidentali.

Prima di utilizzarlo si prega di leggere attentamente il seguente manuale d'uso.

- Il sistema operativo Android, essendo un sistema open source è in continuo sviluppo ed è utilizzato in differenti dispositivi, pertanto le parole Telefono, Cellulare, MID o TABLET, che potrebbero apparire sul display del dispositivo, equivalgono ad indicare "Apparecchio Dispositivo". La scritta "Telefono" o "cellulare", che potrebbe comparire, non indica che lo stesso funga da telefono, ma è da intendersi come sinonimo di Apparecchio/Dispositivo.

- Non tentare di aggiornare il sistema operativo Android con versioni più recenti o versioni differenti non fornite da TREVI S.p.a., potreste causare danneggiamenti non riparabili al dispositivo.
- Le impostazioni descritte in questo manuale sono quelle pre definite dell'apparecchio.
- TREVI non è responsabile dei problemi che software di terze parti potrebbero causare nella velocità e nelle prestazioni dell'apparecchio.
- TREVI non è responsabile dei problemi di incompatibilità o prestazioni dovuti alla modifica da parte dell'utente delle impostazioni di sistema dell'apparecchio.
- TREVI non è responsabile di eventuali "virus" o "danneggiamenti" del software dovuti alla navigazione internet dell'utente.
- TREVI declina ogni responsabilità sulla violazione delle leggi sul copyright da parte dell'utente.
- Accertarsi che il prodotto non sia danneggiato, in tal caso rivolgersi al venditore.
- Controllare che siano presenti tutti gli accessori.
- Non aprire l'apparecchio: all'interno non vi sono ne comandi manipolabili dall'utente ne parti di ricambio. Per tutte le operazioni rivolgersi ad un Centro Assistenza Autorizzato Trevi.
- Tutti i marchi e diritti d'autore sono proprietà dei rispettivi possessori dei diritti.

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE:

Nella confezione sono presenti:

- Apparecchio
- Guscio protettivo in gomma
- Alimentatore AC/DC
- Cavo USB per collegamento a PC
- Manuale Istruzioni

NOTE D'USO

Questo apparecchio è uno strumento elettronico di alta precisione; evitate quindi di utilizzarlo nei seguenti casi:

- Vicino a forti fonti di calore come caloriferi e stufe.
- In ambienti troppo freddi o troppo caldi.
- In luoghi molto umidi come stanze da bagno, piscine, ecc.
- In luoghi molto polverosi.
- In ambienti immersi in campi magnetici.
- In luoghi soggetti a forti vibrazioni.

AVVERTENZE

- Posizionate l'apparecchio in modo che ai suoi lati ci sia sempre abbastanza spazio per la libera circolazione di aria (almeno 5 cm).
- Non ostruite le feritoie di ventilazione.
- L'uso del guscio protettivo rende l'apparecchio più protetto, ma non lo esclude da eventuali danni dovuti agli urti. Non fate cadere il dispositivo per non danneggiare il Touch screen.
- Non utilizzate l'apparecchio se il Display è rotto o danneggiato.
- Se dei liquidi penetrano all'interno dell'apparecchio scollegate immediatamente la spina dalla presa e portate l'apparecchio al più vicino centro assistenza autorizzato TREVI.
- Controllate sempre prima di accendere l'apparecchio che i cavi di alimentazione e di collegamento siano installati correttamente e non riportino danneggiamenti.
- Non scollegate il dispositivo durante la formattazione o il caricamento di file, si potrebbero produrre errori nel programma.
- Utilizzare solamente accessori forniti nella confezione.

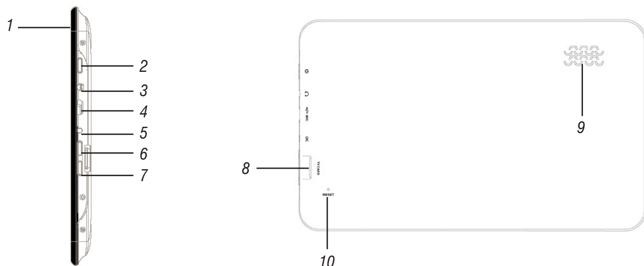
CURA E MANUTENZIONE

Per la pulizia si consiglia l'uso di un panno morbido, leggermente inumidito. Evitate solventi o sostanze abrasive.

IMPORTANTE

La buona costruzione di questo apparecchio ne garantisce per lungo tempo il perfetto funzionamento. Se tuttavia dovesse presentarsi qualche inconveniente, sarà opportuno consultare il più vicino Centro Assistenza Trevi autorizzato.

2. DESCRIZIONE COMANDI



1. Camera frontale.
2. Tasto accensione/ spegnimento e blocco/ sblocco Display: Per accendere spegnere l'apparecchio e bloccare sbloccare il Display.
3. Uscita presa cuffia jack 3.5mm.
4. Presa USB/Host - MIC: per collegare l'apparecchio al computer o collegare apparecchi esterni - Microfono interno.
5. Presa DC: collegare all'adattatore 5V.
6. Tasto Vol+.
7. Tasto Vol-.
8. Slot Micro SD CARD.
9. Altoparlante.
10. Reset

3. DISPLAY TOUCH SCREEN

Il display con tecnologia Touch Screen è un dispositivo che consente all'utente di selezionare/ attivare le varie applicazioni con il semplice tocco delle dita sul display. Questo apparecchio adotta un display di tipo Capacitivo pertanto NON OCCORRE fare pressione sul pannello o utilizzare pennini, basterà semplicemente sfiorare con le dita il Display.

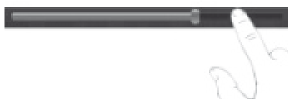
- Non utilizzate oggetti taglienti che potrebbero graffiare o danneggiare il Display.
- Evitare il contatto del display con l'acqua.
- Pulire il Display con un panno morbido senza aggiunta di detersivi/solventi.

Il Touch screen si controlla nel seguente modo:

- Toccare una volta con il dito: per selezionare o avviare un'applicazione.
- Toccare e tenere premuto: toccando e tenendo premuto per 2 secondi compare un Menu "Opzioni" a scomparsa.

- Toccare due volte: toccare rapidamente il display due volte per ingrandire o ridurre la visualizzazione delle pagine Web.
- Trascinare: trascinate il dito a destra, a sinistra, in alto o in basso per scorrere nelle varie direzioni.
- Trascinare un elemento: toccate e tenete premuto per 2 secondi un elemento, questo si ingrandirà leggermente, quindi trascinate il dito per spostare l'elemento e, raggiunta la posizione desiderata, sollevare il dito dal pannello.

- Quando guardate un Video o ascoltate la musica potete spostarvi direttamente in un determinato punto semplicemente toccando la barra di progressione, oppure, utilizzando il dito, trascinare il cursore della barra di progressione in un determinato punto.



• Nell'esplorazione delle cartelle (File, Musica, Video, Photo, ecc...), potete trascinare il dito dal basso verso l'alto o viceversa per scorrere la lista delle cartelle.



- Nella navigazione Internet, potete muovervi su o giù semplicemente toccando la pagina e trascinandola in alto o in basso.
  Per ingrandire la pagina toccare velocemente per due volte lo schermo oppure utilizzare le icone con le lenti che compaiono in basso a destra dello schermo.
- Toccare il link per aprire la pagina.

Rotazione dell'immagine

Questo apparecchio integra al suo interno un sensore di movimento (G-sensor) che automaticamente rileva l'orientamento del dispositivo.

Se il dispositivo viene ruotato, l'immagine ruoterà automaticamente seguendo il nuovo orientamento. Per attivare o disattivare questa funzione fare riferimento al paragrafo 15. Impostazioni, "Audio e Display".

4. UTILIZZO DELLA TASTIERA VIRTUALE

Toccando le finestre di testo sullo schermo apparirà una tastiera virtuale, con questa potrete inserire indirizzi web o scrivere qualsiasi testo.



5. ALIMENTAZIONE A BATTERA E SUA RICARICA

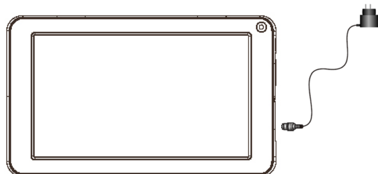
Questo dispositivo al suo interno utilizza una batteria ricaricabile al lithio. Al completamento della carica l'apparecchio funzionerà senza necessità di essere collegato ad una presa di alimentazione.

Ricarica della batteria tramite alimentatore esterno.

A Collegare il dispositivo spento, tramite la presa di alimentazione (5), all'adattatore di rete incluso nella confezione.

B Il dispositivo visualizzerà per qualche secondo l'icona della batteria e la fase di carica. In qualunque momento, premendo leggermente il comando Power, è possibile verificare lo stato di carica controllando l'indicatore grafico.

C Quando l'icona della batteria non sarà più in movimento (l'indicazione interna sarà completamente verde), scollegare il dispositivo dall'alimentazione.



Note:

- Utilizzare solamente l'alimentatore in dotazione, differenti alimentatori potrebbero danneggiare la batteria.

- Il dispositivo viene ricaricato anche quando è collegato al computer tramite cavo USB.
- Al primo utilizzo dell'apparecchio si consiglia di caricare completamente la batteria.
- Un ciclo di carica completo dura circa 4 ore
- Potete utilizzare il dispositivo anche quando è sotto carica, ma, per una maggiore durata della batteria, se ne sconsiglia l'utilizzo; inoltre, utilizzando l'apparecchio, i tempi di ricarica si allungano.
- Durante la ricarica della batteria i comandi sul Touch Screen potrebbero non funzionare correttamente, questo è dovuto all'alimentazione instabile, basterà staccare l'alimentatore per far funzionare correttamente l'apparecchio.
- Durante la ricarica l'apparecchio può aumentare di temperatura, questo non influisce sulle prestazioni e la durata dell'apparecchio.
- L'autonomia a batteria completamente carica e non degradata e' di circa 4 ore per l'ascolto di file musicali e di circa 2 ore e 30 min. per la visione di file video o di navigazione continua.
- Prima dell'esaurimento completo della batteria il dispositivo avvertirà di collegare il dispositivo all'alimentazione. All'esaurimento completo della batteria il dispositivo mostra una finestra con il messaggio "LOW BATTERY" e si spegnerà automaticamente.

Indicazione di stato della Batteria

Batteria scarica	**Batteria carica**	**Batteria in ricarica**

AVVERTENZA PER IL CORRETTO UTILIZZO DELLA BATTERIA RICARICABILE

Ricaricare la batteria ad una temperatura compresa tra i 5°C e i 35°C.
Non prolungare la ricarica oltre i tempi indicati per evitare il rischio di surriscaldamento e scoppio.
La ricarica della batteria oltre i tempi indicati o un prolungato periodo di inattività possono ridurne la durata.
La batteria ricaricabile è soggetta ad usura e la sua capacità diminuisce gradualmente.

Per prolungare la durata della batteria, utilizzarla quando è completamente carica fino al completo scaricamento, quindi ricaricarla completamente di nuovo prima di utilizzarla nuovamente. Mettendo in carica una batteria non completamente esaurita, la sua durata risulterà ridotta. In questo caso, ripetere il ciclo caricamento/scaricamento completo più volte.

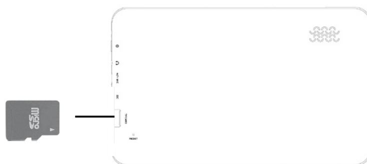
ATTENZIONE: con batteria completamente scarica, collegando l'alimentatore, l'apparecchio non potrà essere usato per i primi 3 minuti di carica, questo per garantire alla batteria di potersi leggermente ricaricare e non danneggiarsi prima dell'accensione.

6. INSERIMENTO DI UNA MEMORIA ESTERNA MICRO SD

Per ampliare la sua memoria e quindi poter archiviare un maggior numero di file, questo dispositivo e' dotato di una slot (8) capace ospitare una memoria esterna di tipo micro SD.

- Inserire la scheda micro SD tenendo la superficie con i contatti elettrici rivolta verso l'alto(lato display), inserirla delicatamente fino a sentire un click; a questo punto sulla barra di stato in basso comparirà la scritta "PREPARAZIONE SCHEDA SD".
- Per una rimozione sicura della scheda di memoria andare in IMPOSTAZIONI - MEMORIA e selezionare SMONTA SCHEDA SD. Rimuovere la scheda micro SD premendo contro essa e rilasciandola.

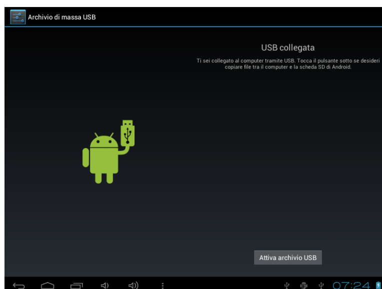
Nota: *Non inserire o rimuovere la memoria quando l'apparecchio sta leggendo i file o trasferendo dei dati. Questo potrebbe causare errori. L'inserimento della memoria deve avvenire solo con il TAB spento e scollegato dal PC. Per rimuovere la scheda, utilizzare sempre la "rimozione sicura".*



7. COLLEGAMENTO AD UN PC E TRASFERIMENTO DEI FILE

Utilizzando il cavo USB-micro USB in dotazione potete collegare il vostro KIDTAB 7 al pc per procedere al trasferimento dei file; queste operazioni vanno effettuate con l'apparecchio acceso. Se il vostro PC utilizza il sistema operativo XP, si consiglia di installare Windows Media Player 11, poiché Android 4.0 richiede il supporto di quest'ultimo.

- Collegare la presa micro USB del cavo in dotazione alla presa micro USB del KIDTAB 7 (4).
- Collegare la presa USB del cavo in dotazione ad una presa USB del PC; a collegamento avvenuto attendere qualche secondo, poi sul display del TABLET comparirà una nuova videata, selezionare l'icona "Attiva Archivio USB".



Il sistema operativo riconoscerà automaticamente l’apparecchio come dispositivo di memoria e permetterà l’esplorazione e il trasferimento di file tramite le normali operazioni di copia ed incolla.
Se e’ presente una memoria esterna micro SD il sistema operativo vedrà due dispositivi di memoria (la memoria interna del Tablet e la memoria esterna) che potranno essere gestiti in maniera indipendente. I file possono essere memorizzati liberamente nella memoria del TABLET e/o organizzati in cartelle (esempio Musica per i file audio, Libri per i libri digitali...) create dall’utente. Si raccomanda di non cancellare eventuali cartelle o file di sistema presenti nel dispositivo pena il non corretto funzionamento dell’apparecchio stesso.

- Prima di scollegare l’apparecchio dalla presa USB, toccare l’icona “Disattiva Archivio USB”sul display del KIDTAB 7, poi, dal PC, utilizzare la funzione “Rimozione sicura dell’hardware” per evitare possibili problemi quali perdita di dati o malfunzionamenti della comunicazione tra il KIDTAB 7 e il PC.

8. OPERAZIONI DI BASE

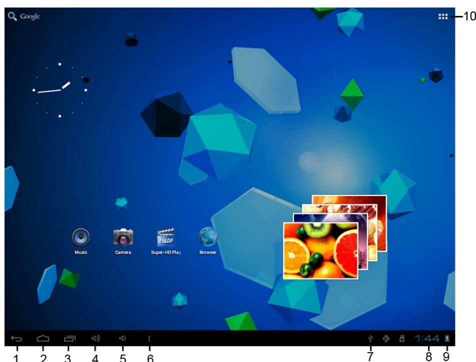
Accensione e spegnimento.

- Per accendere il dispositivo, tenere premuto il tasto Accensione /Spegnimento (2) per 4 secondi. Quando apparirà la pagina Home, trascinare il cursore fuori dal cerchio fino a quando non apparirà l’icona di sblocco:
- Trascinarlo verso destra per entrare direttamente nella pagina Home.
- Trascinarlo verso sinistra per entrare direttamente nelle funzioni mantenute aperte prima dello spegnimento.
- Per spegnere il dispositivo premere e tenere premuto il tasto Accensione /Spegnimento (2) per qualche secondo, fino a quando non comparirà la finestra “Spegni”, a questo punto confermare toccando il comando “OK”.

Blocco/sblocco del Display (modalità riposo).
Per allungare la durata della batteria è possibile portare l'apparecchio in modalità riposo disattivando il Display LCD. Per fare questo, premere il tasto Accensione /Spegnimento (2) e rilasciarlo immediatamente. Ripetere l'operazione per riattivare il Display e fare apparire il blocco schermo.

9. DESCRIZIONE DELLA PAGINA PRINCIPALE OS ANDROID (schermata Home)

Subito dopo effettuato lo sblocco dell'apparecchio, comparirà una finestra dove verrà richiesto il completamento dell'azione, ossia scegliere se avviare il sistema operativo ANDROID (Avvio Applicazioni) oppure MF Kid. Selezionare "Avvio Applicazioni".
Nella schermata principale è possibile riempire lo spazio con le varie combinazioni di collegamenti



1. Ritorno alla pagina precedente.
2. Ritorno alla pagina principale Home.
3. Elenco schede aperte.
4. Comando diminuzione Volume.
5. Comando aumento Volume.
6. Sottomenu/scorciatoie.
7. Icona Collegamento alla presa USB.
8. Ora.
9. Icona stato carica batteria.
10. Accesso alla pagina delle applicazioni.

10. PERSONALIZZAZIONE DELLA PAGINA PRINCIPALE (schermata Home)

Portare nella pagina principale le Applicazioni desiderate:

- Per portare le icone delle applicazioni maggiormente usate direttamente nella pagina principale (Home), toccare l'icona "Applicazioni" (10) presente nella pagina principale, si aprirà una schermata con tutte le applicazioni disponibili sul vostro dispositivo. Toccare e tenere premuta l'icona che desiderate portare sul Desktop fino a quando, in sottofondo, non comparirà l'immagine del vostro Desktop. Trascinare l'elemento fino alla posizione desiderata e rilasciare il dito

Spostamento degli elementi:

- Toccare e tenere premuto l'elemento da spostare fino a quando questo non risalta .
- Trascinare l'elemento fino alla posizione desiderata e rilasciare il dito.

Rimozione di elementi:

- Toccare e tenere premuto l'elemento da rimuovere fino a quando questo non risalta. Centralmente sulla parte alta del pannello comparirà X Remove.
- Trascinare l'elemento sulla X, quando l'elemento diventa rosso rilasciare il dito.

Modifica sfondo:

- Dalla pagina principale toccare e tenere premuto una zona vuota, apparirà una finestra di dialogo dove potrete scegliere l'immagine da inserire come sfondo sul Desktop tra le opzioni: Galleria, Sfondi e Sfondi Animati.

Aggiungere Widgets alla pagina principale:

- Per inserire dei Widgets direttamente nella pagina principale (Home), toccare l'icona "Applicazioni" (10) presente nella pagina principale, si aprirà la pagina delle applicazioni, da questa toccare la scritta WIDGET.
- Toccare e tenere premuto il Widget desiderato, fino a quando, in sottofondo, non comparirà l'immagine del vostro Desktop. Trascinare l'elemento fino alla posizione desiderata e rilasciare il dito.

11. COLLEGAMENTO ALLE RETI

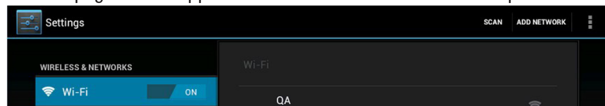
Wireless e reti

Il collegamento Wi-Fi può essere utilizzato con una connessione Wi-Fi Access Point (AP) o con una connessione senza protezione Wi-Fi hotpot. Selezionando questa voce si accede alle impostazioni wireless e reti. Per accedere alla rete Internet, prima di tutto, occorre

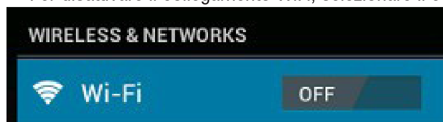
configurare una rete Wireless; per far ciò occorre trovarsi in una zona Wi-Fi. Ogni volta vi troverete in una zona Wi-Fi che avete già precedentemente configurato il dispositivo cercherà di connettersi automaticamente (se la funzione Wi-Fi è attiva).

Attivazione/disattivazione Wi-Fi:

- Nella pagina delle Applicazioni individuare l'icona "Wi-Fi" e poi selezionare ON



- Per disattivare il collegamento WiFi, selezionare il comando OFF.



NOTA: Per aumentare la durata della Batteria, si consiglia di disattivare la connessione WiFi quando non viene utilizzata.

Ricerca e connessione a una rete Wi-Fi:

- Appena selezionato il comando ON, il Tablet attiverà automaticamente una ricerca delle reti Wi-Fi disponibili e mostrerà una lista sul lato destro dello schermo. Se volete effettuare una nuova ricerca toccare la voce "Scansione" sulla parte alta dello schermo
- Selezionare la rete desiderata e, se protetta, inserire la password toccando la finestra contornata di arancione e utilizzando la tastiera virtuale (vedi paragrafo 4. "Utilizzo della tastiera virtuale").
- Toccare il tasto "Connetti" ed attendere che compaia il simbolo sulla barra di stato.
- E' possibile configurare anche manualmente una rete qualora si conosca l'SSID di rete toccando semplicemente la voce "Aggiungi rete" e inserendo l'indirizzo SSID tramite la tastiera virtuale.
- E' possibile effettuare connessioni anche attraverso reti VPN e Hotspot portatile semplicemente configurando questi collegamenti.

12. NAVIGAZIONE INTERNET

Prima di collegarsi in rete, assicurarsi che il collegamento Wi-Fi sia attivo.

- Nella pagina principale toccare il comando di ricerca di Google , comparirà la tastiera virtuale di Android, dove digitare l'indirizzo internet del sito oppure effettuare una ricerca tramite il motore di ricerca.

- oppure toccare l’icona per aprire il browser.

Durante la navigazione toccare l’icona per visualizzare le impostazioni e i sotto menu: Il sistema operative Android 4.0 supporta Adobe flash player 11. Questo significa che potete visualizzare direttamente i Video all’interno dei siti senza dover scaricare nessuna applicazione.

13. GESTIONE DELLE APPLICAZIONI

Il TABLET viene fornito con diverse applicazioni al suo interno, ma è in grado di supportare anche applicazioni di terze parti.

Installare un’applicazione da Play Store:

- Andare nella pagina delle applicazioni e selezionare l’icona “Play Store”.
- Seguire passo passo le videate per crearsi un account su GMAIL oppure accedere direttamente se si è già in possesso di un account su GMAIL.
- Collegarsi a Play Store e ricercare l’applicazione desiderata.

Disinstallare un’applicazione:

- Selezionare il Menu “IMPOSTAZIONI” - “APPLICAZIONI”.
- Selezionare l’applicazione che si vuole disinstallare.
- Toccare il comando “DISINSTALLA” per disinstallare definitivamente l’applicazione.

14. IMPOSTAZIONI

Il Menu Impostazioni vi permette di configurare o modificare le impostazioni del vostro dispositivo. Per ritornare alla pagina precedente o per annullare un comando premere l’icona (1) presente sulla barra di stato.

Nella pagina principale premere l’icona “Impostazioni” e selezionare.



ITALIANO

Wi-Fi

Comando per attivare ed effettuare una ricerca delle reti. Verrà mostrata una lista di reti Wi-Fi disponibili, sceglierne una e inserire la password se richiesta.

Utilizzo dati
Viene visualizzato un grafico sul flusso dati utilizzati.

Altro…
Elenco reti utilizzabili per la connessione del KIDTAB 7 diversamente dalla rete Wi-Fi. Selezionando la voce “3G Support Information” appare una finestra con l’elenco delle chiavette 3G compatibili con il dispositivo.

Audio
Comando per regolare i Volumi, scegliere la suoneria delle notifiche e attivare i suoni alla pressione o i suoni di blocco schermo.

Display
Comando per regolare la luminosità, lo sfondo, regolare il tempo di spegnimento pannello e selezionare le dimensioni dei caratteri.

Memoria
Comando per visualizzare graficamente lo stato della memoria interna o delle memorie sterne collegate all’apparecchio.

NOTA BENE: Le applicazioni pre installate e il sistema operativo Android OS occupano una considerevole parte della capacità della memoria interna del dispositivo, quindi risulta normale avere una differenza tra ‘‘Spazio di memoria disponibile’’ e ‘‘Capacità totale’’.

Batteria
Comando per visualizzare graficamente lo stato di carica della batteria e i tempi di utilizzo.

Applicazioni
Selezionando questa voce è possibile gestire le varie applicazioni presenti sul dispositivo. Per eliminare un’ applicazione basta selezionarla e toccare il comando “Disinstalla”.

Account e sincronizzazione
Per controllare gli account gestiti dall’apparecchio, attivarli/disattivarli e aggiungerne di nuovi.

Servizi di Localizzazione
Per acconsentire o meno all’invio dei propri dati di posizione per i risultati di ricerca di Google e altri servizi Google.

Sicurezza
Impostazioni per inserire un blocco schermo o informazioni riguardanti l’amministratore.

Lingua e immissione
Selezionando questa voce è possibile impostare la lingua desiderata, la correzione ortografica, impostare alcune funzioni della tastiera virtuale, impostare i comandi vocali e la velocità del puntatore.

Backup e Ripristino
Selezionando questa voce è possibile effettuare un Backup dei propri dati o ripristinare l'apparecchio con i dati di fabbrica.

Data e ora
Selezionando questa voce è possibile impostare la data e l'ora del dispositivo, il fuso orario, il formato e la visualizzazione del giorno/mese/anno.

Accessibilità
Selezionando questa voce è possibile impostare alcuni parametri come: Talk Back (che fornisce suggerimenti vocali per aiutare gli utenti non vedenti o con problemi di vista), Testo grande, Rotazione automatica, Pronuncia della password, Ritardo del tocco e Migliora l'accessibilità web.

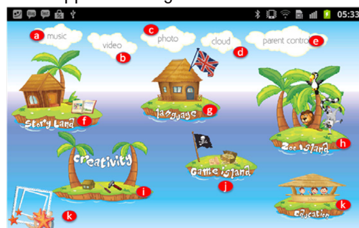
Opzioni sviluppatore
Selezionando questa voce è possibile impostare/regolare le funzioni più avanzate del vostro dispositivo.

Informazioni sul Tablet
Selezionando questa voce è possibile visualizzare tutte le informazioni che riguardano l'apparecchio.

15. MF KIDS - PIATTAFORMA CON APPLICAZIONI EDUCATIVE

INSTALLAZIONE E ATTIVAZIONE

Una volta acceso il dispositivo e sbloccati i comandi (trascinare il cursore 🔒 fuori dal cerchio), attivare la connessione WiFi con navigazione internet. Dopo aver stabilito la connessione internet, premere l'icona HOME; comparirà una finestra dove verrà richiesto se avviare il sistema operativo ANDROID (Avvio Applicazioni) oppure MOFING UX (piattaforma educativa). Selezionare "MOFING UX" e apparirà la seguente schermata:



Al primo utilizzo della piattaforma educativa è necessario scaricare e attivare i contenuti. Questa operazione deve essere eseguita da un adulto; senza questa operazione l'unica applicazione disponibile è Dino Adventure sull'isola Game Island.

Per scaricare e attivare ulteriori applicazioni procedere come segue:

- Selezionare una qualunque delle isole tematiche (nel caso si selezioni LANGUAGE selezionare anche l'attivita' e la lingua desiderata). Si aprira' una finestra come la seguente:

Simbolo del carrello con segno +



- Selezionare il simbolo del carrello con il segno +; iniziera' il download automatico della piattaforma MOFING KIDS (Fig 1 qui sotto), alla domanda di installazione premere sull'icona INSTALLA (Fig.2 qui sotto).

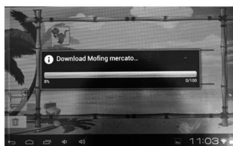


Fig.1



Fig.2



Fig.3

- Attendere che l'applicazione si installata e al termine premere APRI (Fig.3); a questo punto sara' possibile navigare tra le applicazioni educative presenti nella piattaforma MORFING UX.

- Una volta scelta una applicazione di proprio interesse, selezionarla; si aprira una pagina descrittiva dell'applicazione. Per installarla premere sopra l'icona LIBERO (gratuita):

Icona "LIBERO"



- **E' necessario (solo una volta alla prima installazione) registrarsi alla piattaforma**, quando compare la finestra ENTRA (Fig.4 qui sotto) selezionare la scritta **REGISTRO** per iniziare la procedura:

ITALIANO



Fig.4

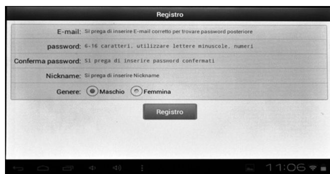
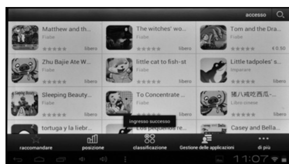


Fig.5

- Una volta scelta una applicazione di proprio interesse, selezionarla; si aprira una pagina descrittiva dell'applicazione. Per installarla premere sopra l'icona LIBERO (gratuita):
Nella paginata di registrazione (REGISTRO, Fig.5) inserire:
- una propria email valida nel campo EMAIL
- password e conferma password che si desidera utilizzare per accedere alla piattaforma (la password deve essere formata da 6 a 16 caratteri)
- il nick (soprannome) da utilizzare durante l'accesso alla piattaforma
- Il genere (maschio o femmina) di chi utilizza la piattaforma

Confermare i dati premendo sull'icona REGISTRO e attendere, si riaprira' la finestra



precedente (ENTRA, Fig.4)) dove potremo inserire email e password.
Attendere alcuni secondi per accedere a tutte le applicazioni presenti ed installare quelle desiderate.
Per installare una applicazione accedere alla piattaforma educativa, inserire email e password se richieste e scegliere l'applicazione desiderata; le applicazioni disponibili sono contrassegnate dall'indicazione LIBERO. Una volta selezionata l'applicazione selezionare LIBERO, verra' avviato il download (e' necessario avere la connessione internet attiva). Al termine del download confermare l'installazione e attendere, quando compare l'icona Apri e' possibile utilizzare l'applicazione.
A seconda dell'isola tematica scelta saranno disponibili applicazioni differenti (fiabe, giochi, educativi), una volta installate saranno disponibili sulla bacheca dell'isola stessa, per avviarle e' sufficente selezionare l'icona relativa.

MF KIDS - UTILIZZO DELLA PIATTAFORMA EDUCATIVA

Accendere il dispositivo tenendo premuto il tasto Accensione/Spegnimento (2) per 4 secondi. Quando apparirà la pagina Home, trascinare il cursore 🔒 fuori dal cerchio
Subito dopo effettuato lo sblocco dell'apparecchio, comparirà una finestra dove verrà richiesto il completamento dell'azione, ossia scegliere se avviare il sistema opartivo ANDROID (Avvio Applicazioni) oppure MF Kids. Selezionare "MF Kids" e apparirà la seguente Home Page:



La home page permette di accedere a 6 principali categorie (isole) e a 6 funzioni di base:
a. **Musica:** Per ascoltare la propria musica.
b. **Video:** Per vedere i propri Video.
c. **Foto:** Per visualizzare le proprie foto.
d. **Nuvola:** non attivo.
e. **Controllo Genitori:** Impostazioni generali dell'apparecchio da parte dei genitori per l'uso e il controllo dell'unità.

CATEGORIE

f. **Storyland:** Per leggere libri e Ascoltare audio libri.
g. **Language:** Per imparare una nuova lingua (English, Spanish…)
h. **Zoo island:** Scoprire e giocare con gli animali.
i. **Creativity:** Per divertirsi a giocare e creare i vostri libri o album fotografici.
j. **Game island:** Per giocare con tanti divertenti giochi.
k. **Education:** Imparare divertendosi (courses sheet, giochi educativi…)

16. MARKET, SCARICARE/ELIMINARE LE APPLICAZIONI

Nelle 6 categorie è necessario scaricare le applicazioni che si desiderano direttamente dal market.

Scaricare un'applicazione:

In ogni categoria è presente l'icona del carrello e toccandola vi connetterete direttamente al market (Wi-Fi attivo).
Se richiesto effettuare il Login, basterà scrivere l'indirizzo e-mail con cui vi siete registrati e inserire la corrispondente password (vedi capitolo 15 di questo manuale). Quindi premere "ENTRA".
Il gioco verrà scaricato automaticamente.

Eliminare un'applicazione:

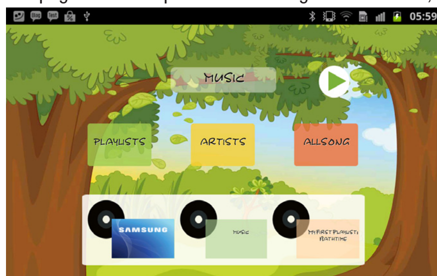
- Se si desidera eliminare un'applicazione, premere sull'icona del cestino che è presente in ogni categoria.
- Una piccola croce rossa apparirà nella parte superiore di ogni applicazione, selezionare l'applicazione che si desidera eliminare e confermare.

Il market di ciascuna categoria si aggiorna automaticamente. Quando un aggiornamento è disponibile, verrà visualizzato automaticamente un messaggio, occorrerà solamente confermare premendo su "Aggiorna".

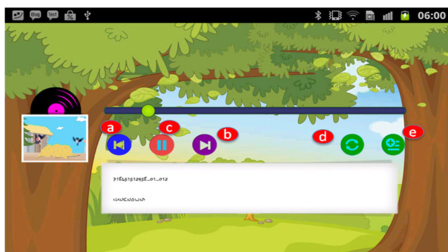
17. LETTORE DI FILE MULTIMEDIALI

Musica

Dopo aver caricato la vostra Musica all'interno del TAB, toccare la nuvola "a" sulla parte superiore della home page. Avrete la possibilità di scegliere tra Artista, Brani o Playlist.



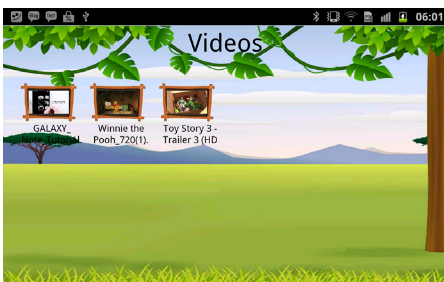
Dopo la selezione si aprirà un lettore multimediale dove poter gestire I brani e visualizzare la copertina dell'album se disponibile nel file.



a- Canzone precedente: per tornare al brano precedente.
b- Canzone successiva: passare al brano successivo.
c- Play/Pausa: selezionare per riprodurre o mettere in pausa il brano.
d- Ripetizione/ Riproduzione casuale: selezionare il comando per ripetere il brano/ selezionare per riprodurre i brani in maniera casuale.
e- Selezionare il comando per creare una Playlist.

Video

Potete vedere Video memorizzati nella memoria interna o su micro SD. Toccare la nuvola “b” sulla parte superiore della home page.



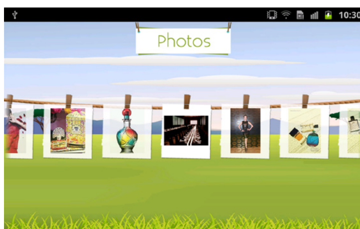
Selezionare il Video desiderato tra quelli elencati.



a- Toccare questo comando se volete vedere il Video a schermo pieno.
b- Trascinare il cerchio se si vuole avanzare nella riproduzione.
c- Play / Pausa: Quando un video è in riproduzione, selezionarlo per metterlo in pausa. Selezionarlo nuovamente per riprendere.
d- Volume: Toccare per abbassare il volume.
e- Volume: Toccare per alzare il volume.
f- Selezionare per tornare indietro.

Immagini

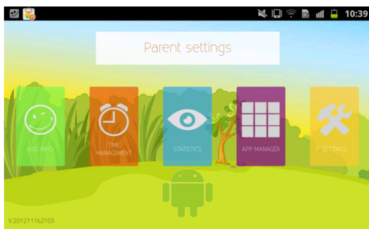
Per aprire la sezione foto, toccate la nuvola “c” sulla parte superiore della home page. Per visualizzare le immagini, basta spostare il dito sullo schermo da destra a sinistra per andare avanti nella visualizzazione delle immagini, o da sinistra a destra per tornare indietro.



Per eliminare una foto:
- Toccare l’immagine quando è a schermo intero, nella parte bassa apparirà un cestino.
- Toccare il cestino e confermare l’eliminazione selezionando il comando “OK”.

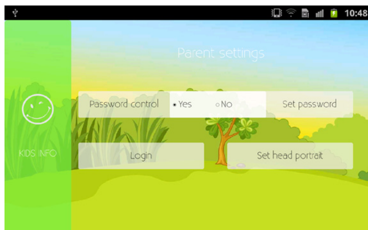
18. IMPOSTAZIONI CONTROLLO GENITORI

In questa sezione è possibile controllare, modificare e impostare alcuni parametri per il controllo e la gestione dell'apparecchio. Toccate la nuvola "e" sulla parte superiore della home page.



Info Bambini

In questa sezione è possibile impostare e attivare una password, impostare l'account per scaricare le applicazioni dal Market e impostare un Avatar.



Sezionare "Imposta Password" se si vuole inserire una password per aprire la sezione "Controllo Genitori" e limitarne l'accesso ai bambini (si consiglia di segnarsi la password in caso di dimenticanza).

- Per impostare la password, basterà scrivere la nuova password e confermarla.
- Se si desidera modificare la password, basterà scrivere la vecchia password prima di quella nuova.

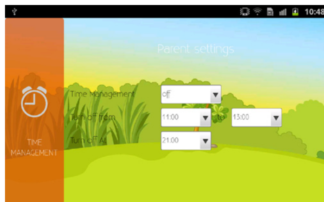
Selezionare il comando "Accesso" per impostare l'account e la password per poter scaricare le applicazioni dal Market per i bambini (se non viene impostato non sarà possibile scaricare le applicazioni).

Selezionare "Set Avatar" per impostare una propria immagine personale.

Gestione del tempo

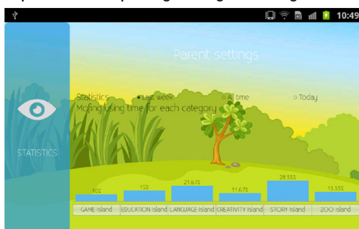
Con questa opzione è possibile impostare quando e per quanto tempo il bambino può utilizzare l'apparecchio giornalmente.

- **Gestione del tempo:** Selezionare prima il massimo di ore in cui si desidera che l'apparecchio rimanga attivo.
- **Disattivare da ... a:** È possibile scegliere un intervallo di ore durante le quali il bambino è in grado di utilizzare l'apparecchio.



Statistiche

Grazie a questa funzione, sarete in grado di verificare con precisione ciò che il bambino fa con il dispositivo e i tempi di utilizzo per ogni singola categoria.



Application Manager

In questa funzione, è possibile scegliere quale applicazione presente nel sistema Android potete spostare in MF Kids per fare giocare il vostro bambino. Ci sono due colonne: una con le tue applicazioni installate sul sistema operativo Android e una con le diverse categorie dei "ragazzi" sul sistema operativo MF kid.

Ad esempio: se volete che il vostro bambino giochi a "Bowling 3D" presente sul sistema operativo Android, premere su di esso, quindi premere sulla freccia > e quindi premere sulla categoria dove si desidera che l'applicazione venga visualizzata (ad esempio giochi).

Per spostare una applicazione dal sistema operativo MF kid ad Android, è sufficiente selezionarla e premere sulla freccia <.



Impostazioni

Selezionando questa funzione si viene automaticamente reindirizzati alle impostazioni base del vostro dispositivo Android.

19. CATEGORIE

Story Land

Selezionare l'isola "Storyland" (f) presente sulla Home Page.



a- Per scaricare un libro, selezionare l'icona del Carrello. Quindi selezionare ciò che si desidera.
b- Se si desidera eliminare uno dei libri, basta trascinarlo nel cestino.

Language

Selezionare l'isola "Language" (g) presente sulla Home Page.

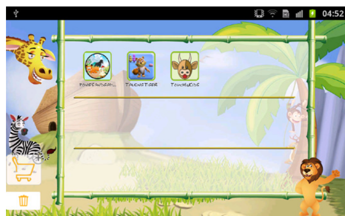


a- Scegliere una tra le 3 categorie disponibili: "Learn Words" (Imparare le parole), "Dictionaries" (Dizionari), "Listen & Watch" (Ascolta e guarda).
b- Selezionare la lingua desiderata.
c- Selezionare il Carrello, scegliere e scaricare le applicazioni che si desiderano inerenti alla categoria selezionata.
d- Se si desidera eliminare una delle applicazioni basterà selezionarla e trascinarla nel cestino.



Zoo Island

Selezionare l'isola "Zoo Island" (h) presente sulla Home Page.



In questa categoria è possibile scaricare applicazioni divertenti con animali.
a- Per scaricare le applicazioni, selezionare l'icona del Carrello. Quindi selezionare ciò che si desidera scaricare.
b- Se si desidera eliminare un'applicazione basterà selezionarla e trascinarla nel cestino.

Game Island

Selezionare l'isola "Game Island" (j) presente sulla Home Page.



In questa categoria è possibile scaricare tanti giochi divertenti.
a- Per scaricare i giochi, selezionare l'icona del Carrello. Quindi selezionare il gioco desiderato e scaricarlo.
b- Se si desidera eliminare un gioco basterà selezionarlo e trascinarlo nel cestino.

Creativity

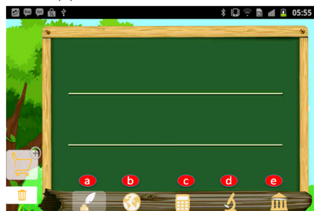
Selezionare l'isola "Creativity" (i) presente sulla Home Page.



Qui potrete scaricare applicazioni per creare libri, puzzle e disegni.
a- Per scaricare le applicazioni, selezionare l'icona del Carrello. Quindi selezionare ciò che si desidera scaricare.
b- Se si desidera eliminare un'applicazione basterà selezionarla e trascinarla nel cestino.

Education

Selezionare l'isola "Education" (k) presente sulla Home Page.



Qui troverete degli esercizi per il vostro bambino suddivisi in vari campi: lingue, geografia, matematica, scienza e storia.
Nella parte inferiore dello schermo, si trovano le 5 icone che corrispondono ai vari campi:
a-Lingue
b-Geografia
c-Matematica
d-Science
e-Storia

1- Per scaricare le applicazioni, selezionare l'icona del Carrello. Quindi selezionare ciò che si desidera scaricare.
2- Se si desidera eliminare un'applicazione basterà selezionarla e trascinarla nel cestino.

20. INFORMATIVA SULLA RIMOZIONE E SMALTIMENTO DELLA BATTERIA

Attenzione: Questa operazione è riservata esclusivamente al personale tecnico specializzato! La batteria ricaricabile installata in questo apparecchio non è sostituibile dall'utente.
1. Rimuovere il mobile posteriore dell'apparecchio facendo leva verso l'alto tra la parte anteriore e quella posteriore;
2. Individuare la batteria
3. Scollegarla e rimuoverla.

Qualunque sia il tipo di batteria esaurita, essa non deve essere gettata tra i rifiuti domestici,nel fuoco o nell'acqua. Ogni tipo di batteria esaurita deve essere, riciclata oppure smaltita presso gli appositi centri di raccolta dedicati.



Avvertenze per il corretto smaltimento del prodotto.

Il simbolo riportato sull'apparecchiatura indica che il rifiuto deve essere oggetto di "raccolta separata" pertanto il prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti urbani.
L'utente dovrà consegnare il prodotto presso gli appositi "centri di raccolta differenziata" predisposti dalle amministrazioni comunali, oppure consegnarlo al rivenditore contro acquisto di un nuovo prodotto.
La raccolta differenziata del rifiuto e le successive operazioni di trattamento, recupero e smaltimento favoriscono la produzione di apparecchiature con materiali riciclati e limitano gli effetti negativi sull'ambiente e sulla salute causati da una gestione impropria del rifiuto. Lo smaltimento abusivo del prodotto comporta l'applicazione di sanzioni amministrative.

TREVI persegue una politica di continua ricerca e sviluppo, pertanto i prodotti possono presentare caratteristiche diverse da quelle descritte.

21. SPECIFICHE TECNICHE

DISPLAY...7-inch TFT LCD, Capacitive (Touch- screen)
RESOLUTION...800X480 (16:9)
CPU .... ARM Cortex A8, 1GHz
RAM..512MB DDR3
SISTEMA OPERATIVO .... Android 4.0
MEMORIA INTERNA . ... 4 GB
WIRELESS NETWORK . ... Wi-Fi (802.11 b/g/n)

FORMATI AUDIO .... MP3, WMA, AAC, OGG, FLAC, APE, WAV
FORMATI VIDEO ....AVI, MP4, RMVB, MOV, FLV, WMV, MKV
FORMATI FOTO . ... JPEG, PNG, BMP

WELCOME

Thank you for purchasing this tablet.
It brings you much convenience for your business (supports Word, Excel, send & receive e-mails...) and entertainment (supports 3D game, chatting, movie playback, eBooks.....). Running on Android 4.0, with a 1GHz processor and highly responsive capacitive touch screen, it brings you wonderful user experience.
Before beginning, please refer to this user manual carefully.

IMPORTANT NOTICES

- Do not expose this product to rain or moisture.
- Keep the device out of direct sunlight and heat sources.
- Protect the power cord. Route power cords so that they are not likely to be walked on or pinched by items placed on or against them. Pay particular attention to the point where the cord attaches to the device.
- Only use the AC adapter included with the device. Using any other power adapter voids your warranty.
- Do not remove the cover. There are no user-serviceable parts inside.
- If the charger cord is damaged, have it repaired by the manufacturer, its service or a similarly qualified person in order to avoid any hazard.
- The charger is not intended for use by persons (including children) with reduced physical, sensory or mental capacity. Persons who have not read the manual, unless they have received explanations by a person responsible for their safety and supervision should not use this unit.
- Children should be monitored to ensure that they do not play with the charger.
- The charger should always be readily accessible.
- The device should not be exposed to dripping or splashing water.
- No objects filled with liquids such as vases shall be placed on the device.
- Always leave a minimum distance of 10 cm around the unit to ensure sufficient ventilation.
- Naked flame sources, such as candles, should not be placed on top of the device.
- The device is intended for use only in a temperate climate.
- CAUTION: Danger of explosion if battery is incorrectly replaced or not replaced by the same type or equivalent.
- The battery should not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or similar.
- Different types of batteries, new and used batteries should not be mixed.
- The battery must be installed according to the polarity.
- If the battery is worn, it must be removed from the product.
- The battery must be disposed of safely. Always use the collection bins provided (check with your dealer) to protect the environment.

Clean your Device

Treat the screen gently. To clean fingerprints or dust from the screen, we recommend using a soft, non-abrasive cloth such as a camera lens cloth.
If the charger cord is damaged, have it repaired by the manufacturer, its service or a similarly qualified person in order to avoid any hazard.
The charger is not intended for use by persons (including children) with reduced physical, sensory or mental capacity. Persons who have not read the manual, unless they have received explanations by a person responsible for their safety and supervision should not use this unit.
Children should be monitored to ensure that they do not play with the charger.
The charger should always be readily accessible.
The device should not be exposed to dripping or splashing water.
No objects filled with liquids such as vases shall be placed on the device.
Always leave a minimum distance of 10 cm around the unit to ensure sufficient ventilation.
Naked flame sources, such as candles, should not be placed on top of the device.
The device is intended for use only in a temperate climate.
CAUTION: Danger of explosion if battery is incorrectly replaced or not replaced by the same type or equivalent.
The battery should not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or similar.
Different types of batteries, new and used batteries should not be mixed.
The battery must be installed according to the polarity.
If the battery is worn, it must be removed from the product.
The battery must be disposed of safely. Always use the collection bins provided (check with your dealer) to protect the environment.

ROAD SAFETY COMES FIRST

Check the current laws and regulations in the area where you drive, regarding the use of mobile devices such as this mobile device.

- Do not hold this mobile device while driving
- Concentrate fully on the driving
- Radio Frequency (RF) can affect certain electronic systems in your car, such as the audio-stereo system or security equipment.
- An airbag inflates with great force. Do not store the mobile device or any of its accessories in the area above the bag or in its deployment area.

INTERFERENCE

All wireless devices are susceptible to interference which can affect their performance.

CHILDREN

Keep the mobile device in a safe place out of the reach of young children. Your mobile device contains small pieces which can present a choking hazard.

APPEARANCE:



Basic Operations

1.Turn on

A long press on the power bottom turns on the device

2. Turn off

In the normal state, long press the power button to shutdown, select "OK" when popup whether to shut down the inquiry box.

3. Power Reset

Crash maybe occured in the process of using due to Smart operating system .Tap the RESET button to force shutdown and then reboot if occured.

4. Screen Saver

Press the power button, turn off the screen into the screen saver state, if you want to activate screen, press the power button again to enter the screen lock state, then slide the lock button to unlock.

5. Back to the desktop

Tap the screen bottom lower left of the Home icon " "can return to the desktop under any interface

6. Back to the previous interface

Tap the Back icon " " lower left of the screen bottom can return to the previous desktop under any interface

7. Settings

Tap the " " controls upper-right of the screen access to the application bar, tap the" Settings "icon into the set menu list interface

8. Charging

Plug the DC connector of adapter into the DC-in of device.Plug the adapter into AC power socket.While charging, the device may heat up. This is normal and should not affect your device's lifespan or performance.When the battery is fully charged (the charging icon is no longer moving), unplug the adapter, driver from the device and then from the power socket.

[Warning]

*. Make sure the machine on a single charge once a month, then shut down before storing it without long use after fully charged.

*. Pls do not use the device while it is charging.

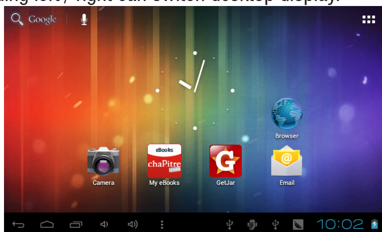
Tips: using authorized accessories can enjoy adequate security to guarantee the maintenance services.

Before using the device for the first time, you should charge the battery. The power adapter (charger) is a key component of the device and plays a vital role in protecting it work properly and your safety.

Unauthorized chargers can cause batteries to explode or damage your device. Any damage caused by misuse is not covered by warranty.

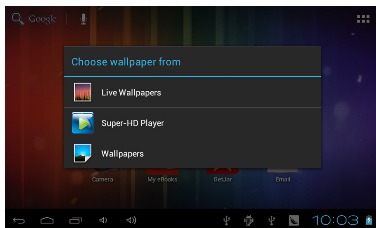
HOME SCREEN

1. By default, the home screen can open multiple pages, Implied icons are “Browser” and “Camera”, etc. Sliding left / right can switch desktop display.



2. Set wallpaper

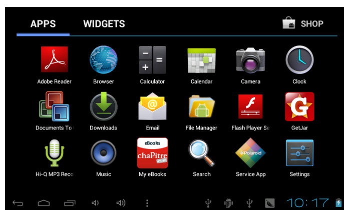
Long press the blank space of the home screen, then popup “Select Wallpaper from”, Choose an image according to the categories.



3. Display all applications

All installed applications will be displayed if tap “ “control upper right of the screen under the main interface.

ENGLISH



4. Notification bar

Under the main interface, tap the status bar icon, such as USB connection into the notifications panel, which can display the current status of the USB, TF card status and the running application and status.

5. Mobile Desktop icon

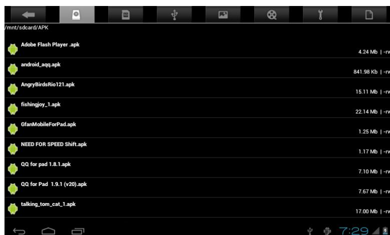
Under the home screen, long press the application icon on the home screen, then you can move the selected icon after the icon be enlarged.

6. Delete the desktop icon

Under the home screen, long press the application icon on the home screen, move the selected icon to the trash can icon upper of the screen after the icon be enlarged, then stop pressing when the icon area displays orange and the desktop icon can be deleted .

INSTALL THE APK APPLICATION

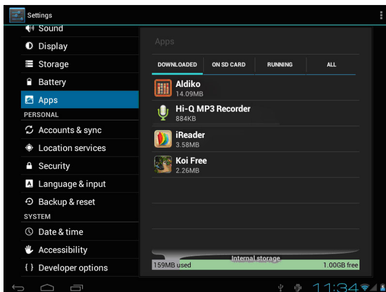
1. Copy the needed APK format application into the device or TF card.
2. Tap “File Manager” to find the APK format application you want to install .



3. Tap the APK format application you want to install ,then popup “Do you want to install this application?”
4. Tap “Install” to begin the installation of APK application

UNINSTALL APK APPLICATION

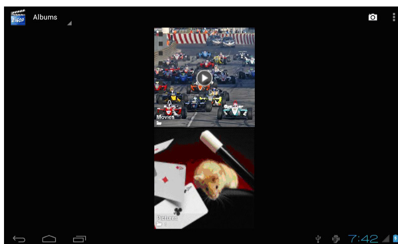
1. Tap " " controls, tap "Settings" into Settings menu, then tap "Apps" and display installed applications list.



2.Tap the application you want to uninstall, popup prompt uninstall boxes

MOVIES

1. Tap "Super -HD" in the home screen access to media files player interface.

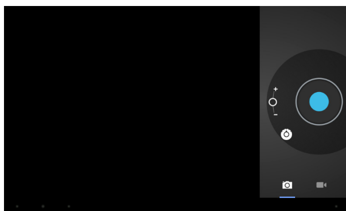


2. Tap "Movies" access to the video file interface, then tap the video you want to watch

CAMERA

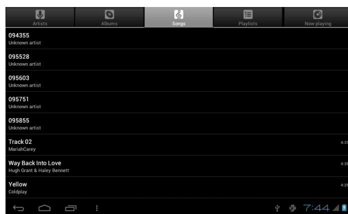
1. Built-in camera to take photos and video

Tap "camera" to take photos and video, " " is status of taking photos, tap " " to take photos and preserve automatically, " " is recording video, tap " " to start, tap " " again to pause, tap " " to set related functions.



MUSIC

1. Select “Music” in application bar access to music file list screen.



- Files:tap the music you selected and play music
- Tap back to home screen,tap back to previous screen.
- Tap up and down to process page.
- Artist:display music files classified by Artist
- Albums: display music files classified by album
- Songs: display all music files
- Playlists: display music files
- Now playing: access to the background music player interface.

REGULAR SETTINGS

1. Select “settings” after access into application bar to set list interface.
2. WIRELESS&NETWORKS
Wi-Fi function on or off
Wi-Fi settings set up and manage a network connection.
3. Sound
Volumes: adjust the volume level for call ringtones, music and videos, alarm ringtones, device system, and notifications.
Default Notification: Select the application which you want default notice.
Touch sounds: Set the device to sound when you unlock the touch screen.
Screen lock sounds: Set the device to sound when you lock the touch screen.

4. Display

Brightness: Set the brightness of the display.

Wallpaper: Select wallpaper for the home screen

Auto-rotate screen: viewing in portrait or landscape, adjusting automatically to fit the new orientation

Sleep:set sleeping time

Font size: set the size of the font

Accelerometer coordinate system: set the accelerometer coordinate system

Screen adaptation: used to adjust part of games' screen size.

5. Storage

Displays the memory card and USB storage settings of available storage space

6. Battery

Displays the battery level or charging status

Caution: Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type. Dispose of used batteries according to the instructions

7. Apps

View "DOWNLOADED", "ON SD CARD", "RUNNING" and "ALL"applications list, etc.

8. Accounts & sync

Change the settings for the auto sync feature or manage accounts for synchronization.

9. Location Services

Set to use the "Google's location service" and "Location & Google search" to gather and use date based on your location

10. Security

Screen lock: set screen lock and owner info

Encrypt tablet

Passwords: make passwords visible

Device administrators: view or deactivate device administrators

Unknown sources: allow installation of non-Market apps

Trusted credentials: display trusted CA cerficates

Install from SD card: Install certificates from SD card

Clear credentials: remove all certificates

11. Language & input

Language: Select a display language for all menus and applications.

Personal dictionary: Add a word by touching the Add (+) button

KEYBOARD&INPUT METHODS: set keyboard and input methods

SPEECH: Set the voice search and text-to-Speech (TTS) output

MOUSE/TRACKPAD: set pointer speed

12. Back up and reset

Back up my data and reset factory data

13. Date & time
Set date and time
14. Accessibility
TalkBack: Set turn on /off TalkBack
Large text: display large text
Auto-retate screen
Touch & hold delay: set the time of touch and hold delay
Install web scripts: set whether to allow the installation of web scripts.
15. Developers options
USB Debugging: debug mode when USB is connected
Development device ID: display development device ID
Stay awake: screen will never sleep while charging
Allow mock locations
HDCP ichecking: use HDCP checking for DRM content only
Desktop backup password: Set the full desktop backup password.
Strict mode enabled : flash screen when apps operating do long operations on main thread
Pointer location: screen overlay showing current touch data
Show touches: show visual feedback for touches
Show screen updates: flash areas of screen when they update
Show CPU usage: screen overlay showing current CPU usage
Force GPU rendering: Use 2D hardware acceleration in applications
Window animation scale: animation scale 1x
Transition animation scale: animation scale 1x
Don’t keep activities: Destroyt every activity as soon as the user leaves it
Background process limit: standard limit
Show all ANRs: show App Not Responding dialog for background apps
16. About tablet

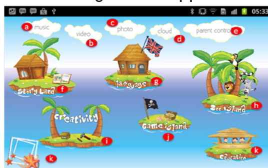
CONNECT COMPUTER

The device could connect to PC via USB wire for data copy and delete.
1. Connected the device to PC port via USB wire, then there will be showed “USB connected” on PC screen
2. Tap”USB connected” option, select “open USB storage setting”, then you can see movable hardware icon which can be operated like using USB.

MF KIDS - PLATFORM WITH EDUCATIONAL APPLICATIONS FOR FAMILY

INSTALLATION AND ACTIVATION

When you turn on the device and unlocked the controls (drag the cursor outside the circle), activate the WiFi connection with internet navigation . After you have established your Internet connection, press the HOME icon, a window will appear where you will be asked whether to boot the O.S ANDROID (Startup Applications) or MOFING UX (educational platform). Select “MOFING UX” and the following screen appears:

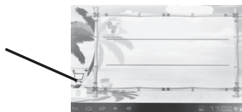


At first use the educational platform need to be downloaded and to be activated.
This must be done by an adult, without this the only application available is Dino Adventure in Island Game.

To download and to activate additional applications proceed as follows:

- Select any of the thematic islands (if you select LANGUAGE also select the activity and the language preference). This will open ‘a window like the following:

Shopping cart symbol with a + sign



- Select the shopping cart icon with the + sign, will start ‘automatic download of the platform MOFING UX (Fig 1 below), at the request of installation, press on the INSTALL con (Figure 2 below).



Fig.1



Fig.2



Fig.3

ENGLISH

- Wait until the application is installed and finished, press OPEN (Fig. 3), at which point it will ‘can navigate between educational applications in the MOFING UX platform.
- Once you have chosen an application of self-interest, select it, it will open a page describing the application. To install it press on the icon LIBERO (Free):

Icon “LIBERO”



- It’s necessary (only once the first installation) register to the platform, when you get the ENTER (Fig. 4 below) select the word REGISTRO to begin the process:

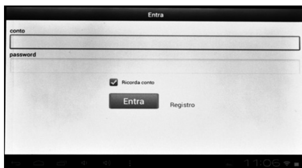


Fig.4

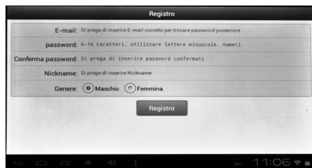


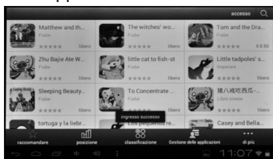
Fig.5

In registration page(REGISTRO, Fig.5) put:

- Own a valid email address in the field EMAIL
- Password and confirm password you want to use to access the platform (the password must be 6 to 16 characters)
- The nick (nickname) to be used when accessing the platform
- The gender (male or female) who uses the platform

Confirm the entries by clicking the icon and wait , it will re-open the previous window (Fig.4)) where you will enter your email and password.

Wait a few seconds to access all applications and install the ones you want.

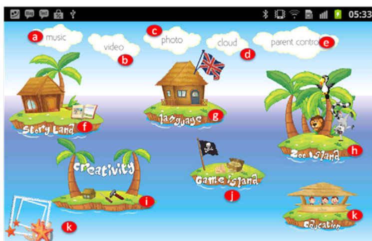


To install an application access to the educational platform, enter your email and password if required, and select the desired application, the applications available are indicated by FREE. Once you have selected the application select FREE icon, the download starts (need to have active internet connection). When the download end, confirm the installation and wait, when you see the Open icon you can use the application.

Depending on the chosen topic of the island will be available different applications (fairy tales, games, educational), once installed will be available on the bulletin board of the island, to initiate them ‘just select the icon.

USE THE MF KID

Home page



The Home Page gives you access to 6 mains categories (islands) and to 6 basics functions:

1- Overview of the 6 basics functions and 6 mains categories:

a. Music: listen and enjoy your own music
b. Video: watch all your own videos
c. Photo: find all your pictures
d. Cloud: not active
e. Parental control: Parents can control the use of the tablet

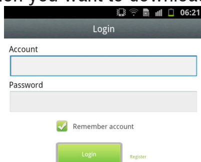
f. Storyland: read e-book and audio-book
g. Language: learn a new language (English, Spanish…)
h. Zoo island: discover and play with animals
i. Creativity: play to several games and create your own books or photo album
j. Game island: play to fun games
k. Education: learn with fun (courses sheet, educative games…)

To open a function, click on the icon.

2- Market, add / delete applications

In the 6 mains categories, you have to download applications from the corresponding market. To reach the market, press on the caddie. 

When you will be in the market, to download an application, you will have to be logged. To do that, press on an application you want to download and this screen will appear:



To log, write your email address in "account" and your password (for reference see the previous paragraph MF KIDS installation and activation). Then press "login" .
Then, the game will be downloaded automatically.

If you want to delete an application, press on the trash which is present in each category:

A little red cross will appear at the top of each application, select those you want to delete. The markets of each category are updated automatically. When an update is ready, you just have to confirm this by pressing on the button "update" of the message which will display automatically.

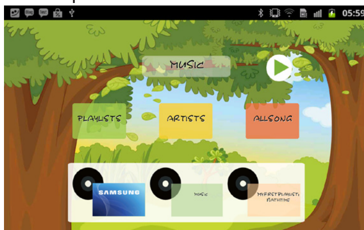
3-The 5 basics functions

Music

To open the music library, press the corresponding cloud button on the top of the home page.

1-How to view all the albums in my Library?

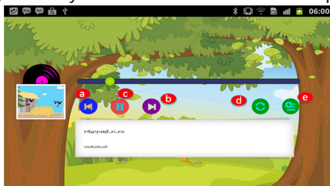
In the music library, simply swipe the little screen at the bottom of the screen with yourfinger from right to left to go forward in the list, or from leftto right to go backwards in the list. You can easily navigatethrough all the different pages of albums that way.
The music player plays song stored in your device. You can import songs through an usb connection or with a Memory SD card.
You can browse your music by the name of the track, Artist, Album or creating playlist. The songs are classified in alphabetical order.



ENGLISH

2-How to listen to music?

First choose an album and press on it. Then press on the song you want to listen, which launches the music player.Then you can use the controls of the player.



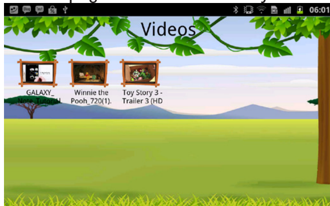
a- Previous song: go back to the previous track
b- Next song: go to the next song
c- Play/Pause: press to play/pause the song
d- Repeat/ Shuffle: Press this icon so the song is play in repeat/ select this option to play the music randomly.
e- Press on this bottom to create a new playlist.

Video

To open the video gallery, press the corresponding cloud button on the top of the home page.

1-How to view all the videos in my gallery?

When in you are the video gallery, simply swipe the screen with yourfinger from right to left to go forward in the list, or from leftto right to go backwards in the list. You can easily navigatethrough all the different pages of videos that way.

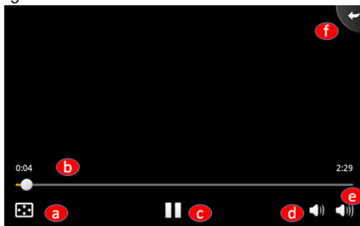


2-How to watch a video?

Press on the video you want to watch, it will launch the videoPlayer. Then you can use the controls of the player.

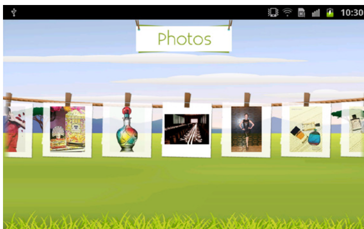
a- Press on this button to watch your video in full screen or not
b- Press on the small round if you want to go forwards in the movie.
c- Play / Pause: When a video is playing, press to pause it. Press again to resume.
d- Volume button: Press it to get a lower sound.
e- Volume button: Press it to get a louder sound.

f- Press this button to go backwards.



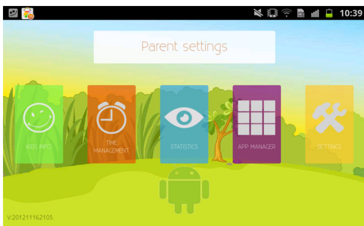
Photos

To open the photo section, press the corresponding icon on the top of the home page. To see your pictures, just move your finger on the screen from right to left to go forward in the list of pictures, or from leftto right to go backwards in the list of pictures.



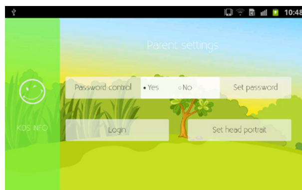
To delete a picture, press on one to be on full screen. Then press another time, and a trash will appear.

PARENTAL CONTROL



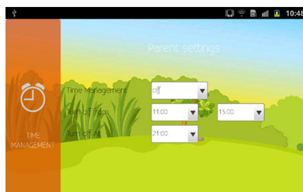
After you entered you password, you can access to the parental control home page. Just select the option you want to check or modify.

1-Kids info



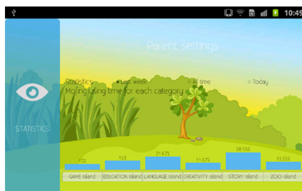
In this section, you can choose to get a password to reach the parental control category. In set password, write your new password and confirm it. If you want to change your password, just write your old password before your new one. The login bottom is used to connect the software to the kids market. About “set head portrait”, you can choose a customized picture.

2- Time management



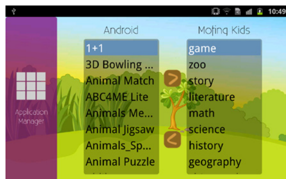
With this option you can just chose how long you want MF Kids to be use per day. First select the maximum of hours you want the interface to be active. You can then chose an interval of hours during which the kid is able to use MF. Finally, press on the last arrow to select the later the program can be used.

3-Statistics



Thanks to this function, you will be able to check with details what the kid does with the device. Just select if you want a report from the last week, today or all time.

4-Application Manager



In this category, you can choose which application(s) from your Android device you enable your kid to play. There are two columns : one with your Android apps and one with the various categories of the software “kids”.
For example, if you want your child to play at “3D Bowling”, press on it, then press on the highest arrow and then press on the category you want the application to appear (e.g. games). To delete the application from the software “kids”, just select it and press on the arrow of the bottom.

5-Settings

Go on this category and you will be automatically redirected to the settings of your Android device.

THE 6 MAINS CATEGORIES

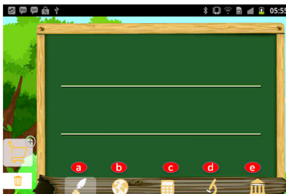
Press on the corresponding island (Storyland, Language, Zoo island, Creativity, Game island) that you want see on the Home Page.

a- To download a application, press on the caddy and you will go to the market. Then select what you want.

b- If you want to delete one of the application, just drag it to the trash.

Education

To go to “Education”, press on the corresponding island on the Home Page
Here you will find exercises for your kid in various fields: languages, geography, Math, Science and History.



At the bottom of the screen, you will find the 5 icons which match with the various fields :

a- Languages
b- Geography
c- Math
d- Science
e- History

1- To download an application, press on the icon you want your child to study and then on the caddy and you will go to the market. Then select what you want.
2- If you want to delete one of the applications, just drag it to the trash.

TECHNICAL SPECIFICATION

DISPLAY...7-inch TFT LCD, Capacitive (Touch- screen)
RESOLUTION...800X480 (16:9)
CPU .... ARM Cortex A8, 1GHz
RAM...512MB DDR3
SISTEMA OPERATIVO .... Android 4.0
MEMORIA INTERNA . ... 4 GB
WIRELESS NETWORK . ... Wi-Fi (802.11 b/g/n)

FORMATI AUDIO .... MP3, WMA, AAC, OGG, FLAC, APE, WAV
FORMATI VIDEO ....AVI, MP4, RMVB, MOV, FLV, WMV, MKV
FORMATI FOTO . ... JPEG, PNG, BMP



Precautions for correct disposal of the product.

The symbol shown on the equipment indicates that waste must be disposed of in “separate collection” and so the product must not be disposed of together with urban waste.
The user must take the product to special “separate waste collection centres” provided by local government, or deliver it to the retailer against the purchase of a new product.
Separate collection of waste and subsequent treatment, recycling and disposal operations promotes the production of equipment with recycled materials and limits negative effects on the environment and on health caused by improper handling of waste.
Illegal disposal of the product leads to the enforcement of administrative penalties.

BIENVENIDOS

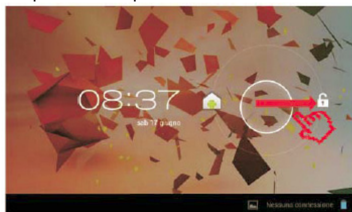
Gracias por haber comprado esta tablet.
Verá que es muy útil para su negocio pues soportaWord, Excel y permite enviar y recibir correo. También es perfecta para entretenimiento pues soporta juegos 3D, chat, reproducción de películas y eBooks.

IMPORTANTE

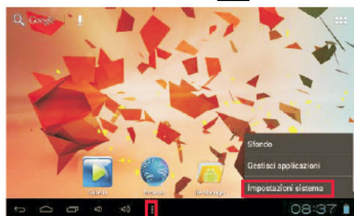
- La nueva batería estará en condiciones óptimas después de 2 a 3 descargas y cargas.
- Cuando utilice los auriculares recuerde que un volumen elevado podría causar daños en el oído. Así pues deberá ajustar el volumen adecuadamente.
- No desconecte la tablet cuando esté formateando, cargando o descargando archivos pues podrían producirse errores de programa.
- No desmonte la tablet ni utilice productos químicos para limpiar la pantalla.
- La tablet no es impermeable o resistente a la humedad, no la utilice en ambientes húmedos.
- No utilice la tablet con brusquedad, podría dañarla.
- No actualice el firmware por su cuenta, podría dañarla.

SELECCIÓN DE LENGUAJE

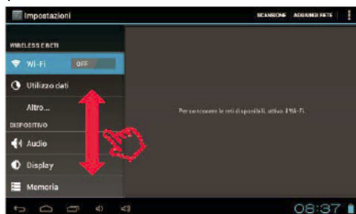
Encienda la tableta manteniendo presionado, hasta que se encienda la pantalla, el botón ON/OFF (situado en la parte lateral derecha superior de la tableta). Mueva el dedo sobre el candado hacia la derecha para desbloquear la tableta.



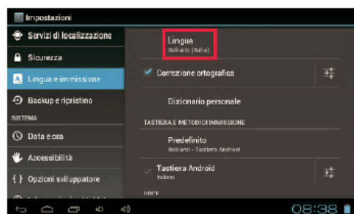
Una vez se ha desbloqueado presione el símbolo ⋮ y seleccione “Impostazioni sistema”



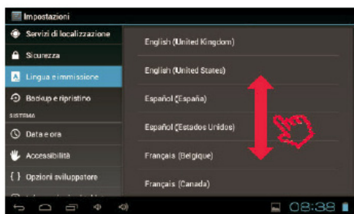
Aparecerá la siguiente pantalla



Deslice un dedo de abajo a arriba de la pantalla en la parte izquierda hasta que aparezca la opción “Lingua e immissione”. Seleccione esta opción.



Acontinuación seleccione en la parte derecha “Lingua” y verá en la pantalla una lista con todos los idiomas disponibles.

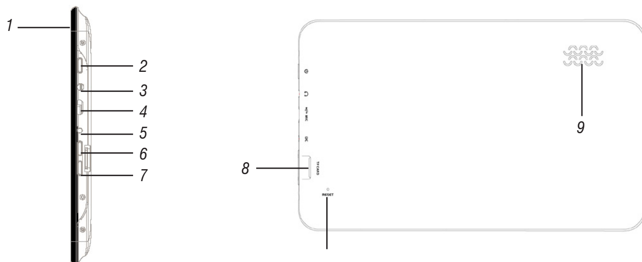


Desplace la lista con el dedo tal como se ha explicado anteriormente hasta que aparezca “Español (España)”o cualquier otro idioma que prefiera y selecciónelo tocando con el dedo el idioma deseado.



Pulse para volver a la pantalla de inicio. Ya puede empezar a utilizar su tableta.

CONTROLES Y FUNCIONES



1. Lente cámara frontal
2. ON/OFF: presione para encender el equipo o para endender/apagar el monitor. Mantenga presionado para acceder aOFF.
3. ConexiónAuriculares.
4. ConexiónUSB
5. ConexiónDCa 5V
6. Volumen +
7. Volumen -
8. Slot MicroSD CARD
9. Altavoz
10. Reset

GESTIÓN Y CARGA DE BATERÍA

Antes de utilizar la tablet cargue la batería. Conecte el adaptador a la conexiónDCy comienza la carga.

Consejos:

- Esta tablet dispone de una batería de polímero. Utilice solo el adaptador/cargador suministrado con la tablet. Cuando se esté cargando el icono de la batería rodará. Cuando esté cargada el icono se volverá verde y dejará de rodar. En caso de no utilizar la tablet por un largo período de tiempo cárguela/descárguela una vez al mes para evitar deterioro

de la batería.
- Cuando la tablet se apague por falta de batería, conecte el cargador, el equipo indicara “low power” o “charging”, espere unos segundos para que haya batería suficiente para cargar la interfaz principal.
-La batería debe ser cargada regularmente, su garantía no cubre daños a la batería por falta de carga.

ENCENDER Y APAGAR

Encender: mantenga presionado el botón de encendido ON/OFF, el sistema entrará en modo boot en el sistema Android. Entra en la pantalla por defecto.
Apagar: presione el botón de encendido ON/OFF.Aparece en pantalla “Apagar?” Haga clic enAceptar.

CONECTAR A PC

Conecte su tablet a su PC mediante el cable USB proporcionado. Aparece en la pantalla que aquí se adjunta la frase “Activar almacenamiento USB”, haga clic sobre ella y ya podrá gestionar los archivos de su tablet mediante su PC. Al conectar tablet y PC aparece el icono de USB en la parte inferior derecha de la tablet.
Nota: la tablet también soporta el formato FAT32 para equipos externos, por ejemplo U disk, Micro SDcard para transmitir datos.

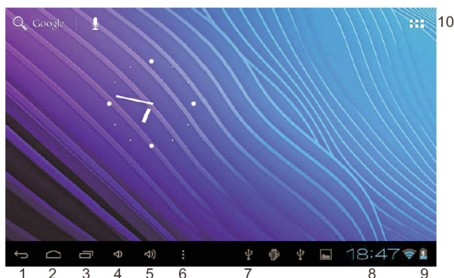


USO DE LA PANTALLA TÁCTIL

Todas las funciones de su tablet, excepto el encendido y el volumen, se realizan en la pantalla táctil. Por lo tanto, es imprescindible saber cómo usar la pantalla táctil.
Las siguientes acciones lo ayudarán a entender fácilmente cómo usar la pantalla táctil.
Pulse: Toque un elemento (por ejemplo, aplicación o control) que aparece en la pantalla una vez con el dedo, para ejecutarlo o para acceder a un menú o a una opción.
Pulse dos veces: Pulse un elemento dos veces con su dedo.

Arrastre: Mantenga pulsado un elemento y muévalo sin perder contacto con la pantalla.
Hojee: Apoye un dedo sobre un lugar vacío de la pantalla y muévalo hacia arriba o abajo, o hacia la izquierda o la derecha.
Pellizque: Coloque dos dedos sobre la pantalla y sepárelos para ampliar una imagen, un documento o página web, o júntelos para alejar.
Seleccione y pulse: Pulse un elemento de la lista de opciones disponibles.
Mantenga presionado: Pulse una tecla o un elemento durante algunos segundos hasta que aparezca una lista de opciones.

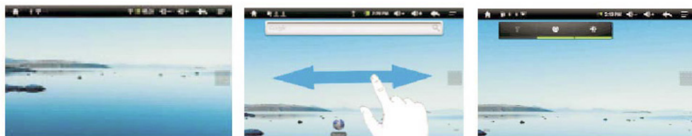
DESCRIPCIÓN DE LA PÁGINA PRINCIPAL (HOME)



1. Retorno a la página precedente
2. Retorno a la página principal (Home)
3. Conjunto de aplicaciones activas
4. Bajar volumen
5. Subir volumen
6. Accesos directos
7. ConexiónUSB
8. Hora
9. Estado de carga de la batería
10. Acceso a la página de las aplicaciones

Extensión de la página principal

La página principal (Home) tiene 4 extensiones, dos a la izquierda y dos a la derecha. Esto nos permite disponer de accesos directos a aplicaciones y programas. Para pasar de la página principal a sus extensiones debemos arrastrar con el dedo tal como en el dibujo.



Podemos traer a la página principal las aplicaciones (o mejor dicho acceso directo a aplicaciones). Para traer a la página principal una aplicación debemos presionar y acceder a las aplicaciones. Poner el dedo encima de la aplicación deseada y esperar a que la pantalla pase a pantalla principal donde simplemente dejaremos la aplicación.

Presionando un icono y cuando en la pantalla aparezcan cruces lo movemos; podremos cambiar de posición los iconos. Para eliminar un icono de la página principal debemos poner el dedo sobre el y arrastrarlo hasta la cruz que aparece en la parte superior de la pantalla.

Podemos cambiar el salvapantallas de la página principal. Para ello debemos poner el dedo en una parte vacía de la
página principal.Aparece la ventana “Seleccionar fondo de pantalla de”, seleccionamos y asignamos.

OPERACIÓNES BÁSICAS

Haga clic en el icono Ajustes 

abrirá la interfaz ajustes de sistema. Seleccione “WIFI”, “Uso de datos”, “Sonido”, “Pantalla”, “Fecha y hora” etc. para ajustar los parámetros del tablet.

Fecha y Hora

Estando en la interfaz ajustes de sistema haga Clic en “Fecha y hora” para entrar en la interfaz de ajuste fecha y hora. Seleccione la fecha, seleccione la zona horaria, seleccione la hora, el formato de la hora, el formato de la fecha y otra información. También puede dejar que la tablet seleccione la fecha y la hora automáticamente a través de WIFI.
Finalmente clic en “Establecer” para establecer la fecha.

Pantalla

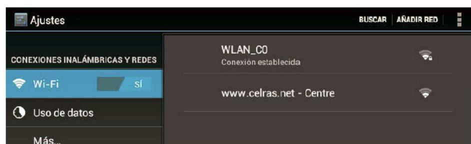
Estando en la interfaz ajustes de sistema haga Clic en “Pantalla” para entrar en la interfaz de ajuste Pantalla. Escoja “Brillo”, “Fondo de pantalla”, “Pantalla giratoria”, “Apagar”, etc.



CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES (Wireless)

Haga clic en el icono Ajustes, entra en la interfaz ajustes de sistema. Haga clic en "WI FI" para activar la conexión sin hilos (wireless), su tablet buscará las señales AP disponibles en su zona. Es posible que tenga que escribir una contraseña para darse de alta en unaAPwireless encriptada.

En la pantalla se puede ver la conexión a una redWi-Fi.



NAVEGAR POR INTERNET

Antes de comenzar asegúrese de que la conexiónWIFI está activa. Con la tablet conectada a la red presione Google en la parte superior izquierda y accederá al buscador. Aparecerá el teclado virtual deAndroid.
Escriba laURLque desee y navegue por la red.

También podrá acceder al navegador presionando el icono Navegador que abre el navegador.
El sistema operativoAndroid 4.0 soportaAdobe Flash Player 11.1. Así pues podrá ver videos en Flash directamente sin necesidad de realizar una descarga.

REPRODUCTOR MULTIMEDIA

Música

Primero deberá cargar la música en el disco interno o la tarjeta SD de su tablet. A continuación toque el icono Música

Música. Podrá escoger su música según un orden por Artistas, Álbumes, Canciones y listas. Una vez seleccione una canción se abrirá un reproductor multimedia. Presione el icono para acceder a un submenú en la parte inferior de la pantalla.

ESPAÑOL

Reproducir la canción anterior. Mantener presionado > hacia atrás

Pausa

Reproducir

Reproducir la canción siguiente. Mantener presionado > hacia adelante

Mostrar la lista de reproducción actual

Reproducir aleatoriamente

Reproducir en modo repetición

Video

Podrá ver videos residentes en el disco duro de su tablet o en su tarjeta SD. Seleccione el icono Galería

Y escoja el video que desea reproducir. Al seleccionar un video aparecerán unos controles para gestionar la reproducción del video.

Imágenes

Seleccione el icono Galería . Podrá ver e incluso editar sus imágenes. Seleccione una imagen y presione el Icono . Se abre una ventana de dialogo que le permite editar, girar, recortar su imagen.

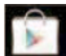
Cámara de fotos / video

Seleccione el icono cámara para activarla. Para desactivarla presione el icono “PáginaAtrás”. Para hacer la foto presione sobre el icono

GRABADOR

Estando en el menú aplicaciones presione el icono .Acontinuación presione sobre el icono grabación . y cuando quiera terminar la grabación presione el icono Stop .

COMPRAR (MARKET)

Presione el icono  para entrar en la pantalla Market. Deberá crear, si no la tiene, una cuenta Gmail.

AJUSTES (Settings)

Presione sobre el icono 

para entrar en ajustes.

Wi-Fi
Estando en ajustes presioneWi-Fi, aparecerá un conjunto de las redes disponibles en su localidad. Para conectar con alguna red necesitará una contraseña.

Uso de datos
Aparece un diagrama con el flujo de datos utilizados.

Más…
Aparece una lista de otras redes con las que se puede conectar. Seleccionando "3G support information" aparecerán los 3Gcompatibles con su tablet.

Sonido
Le permite ajustar el volumen y escoger los distintos avisos auditivos.

Pantalla
Para ajustar el brillo, el salvapantallas, el tiempo para "sleep" de la pantalla y el tamaño de fuente.

Almacenamiento
Puede ver el espacio de almacenamiento del que dispone, ya sea del disco duro interno de su tablet como de una tarjeta SDo un disco duro externo.

Nota: el sistema operativo Android y las aplicaciones preinstaladas en su tablet ocupan una considerable parte de espacio de memoria. Tal que es normal que haya diferencia entre el espacio de memoria disponible y el espacio total de memoria.

Batería
Podrá ver el estado de la batería.

Aplicaciones
Para anular una aplicación señálela y presione "Desinstalar".

Cuentas y sincronización
Activar o desactivar cuentas y añadir o eliminar cuentas.

Servicios de Ubicación
Permite enviar su ubicación para una búsqueda o otros servicios Google.

Seguridad
Bloqueos, encriptaciones y contraseñas

Idioma y entrada de texto
Determina el idioma, la corrección ortográfica establecer funciones del teclado virtual y velocidad del puntero.

Copia de seguridad
Permite realizar una copia de seguridad o restaurar la configuración de fábrica.

Fecha y hora
Le permite establecer la fecha y hora, la zona horaria y la forma de presentar la información.

Accesibilidad
Le permite activar la función Talk Back para personas con problemas de vista. Agrandar el texto. Pantalla giratoria. Decir contraseñas y retraso de pulsación prolongada.

Opciones de desarrollo
Le permite ajustar las características más avanzadas del equipo.

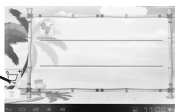
MF KIDS - PLATAFORMA DE APLICACIONES EDUCATIVAS PARA LA FAMILIA

Instalación y Activación
Al encender el dispositivo y desbloqueado los controles (arrastrar el cursor fuera del círculo), active la conexión WiFi con la navegación de Internet. Después de haber establecido la conexión a Internet, pulse el icono de inicio, aparecerá una ventana donde se le preguntará si se debe arrancar el sistema operativo ANDROID (aplicaciones de inicio) o MOFING UX (plataforma educativa).
Seleccione “MOFING UX” y aparece la siguiente pantalla:



Con el primer uso necesita ser descargado y que se active la plataforma educativa.
Esto debe ser hecho por un adulto, sin que esto la única aplicación disponible es Dino Aventura en la isla de Juego.
Para descargar y activar las aplicaciones adicionales procederá de la siguiente manera:
- Seleccione una de las islas temáticas (si selecciona IDIOMA seleccione también la actividad y la preferencia de idioma). Esto abrirá "una ventana como la siguiente:

Cesta de la compra símbolo con un signo +



- Seleccione el icono del carrito con el signo +, se iniciará "descarga automática de la MOFING plataforma UX (Figura 1 abajo), a solicitud de instalación, pulse en el INSTALL con (Figura 2).



Fig.1

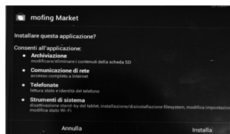


Fig.2



Fig.3

- Seleccione el icono del carrito con el signo +, se iniciará "descarga automática de la MOFING plataforma UX (Figura 1 abajo), a solicitud de instalación, pulse en el INSTALL con (Figura 2).

- Espere hasta que se instale y terminó la aplicación, pulse OPEN (Fig. 3), momento en el que se "puede navegar entre las aplicaciones educativas en la plataforma MOFING UX.

- Una vez que haya elegido una solicitud del propio interés, seleccionarlo, se abrirá una página de describe la aplicación. Para instalarlo, pulse en el icono de LIBERO (Gratis):

Icon "LIBERO"



- Es necesario (sólo una vez que la primera instalación) registro de la plataforma, al recibir el ENTER (Fig. 4 abajo) seleccionar la palabra REGISTRO para comenzar el proceso:

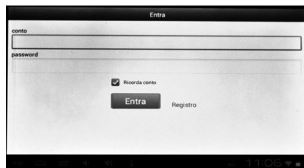


Fig.4

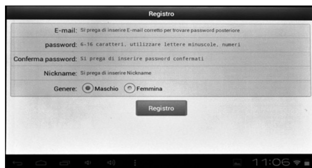


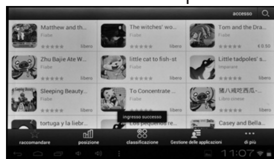
Fig.5

En la página de registro (REGISTRO, Fig. 5) palabras:

- Tienes una dirección de correo electrónico válida en el campo Correo electrónico
- Contraseña y confirme la contraseña que desea utilizar para acceder a la plataforma (la contraseña debe tener entre 6 y 16 caracteres)
- El nick (apodo) para ser utilizado cuando se accede a la plataforma
- El género (masculino o femenino), que utiliza la plataforma

Confirme las entradas haciendo clic en el icono y espere, se volverá a abrir la ventana anterior (Figura 4)), donde se introduce tu correo electrónico y contraseña.

Espere unos segundos para acceder a todas las aplicaciones e instalar las que desee.

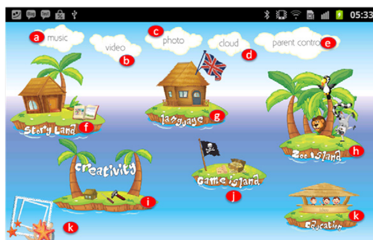


To install an application access to the educational platform, enter your email and password if required, and select the desired application, the applications available are indicated by FREE. Once you have selected the application select FREE icon, the download starts (need to have active internet connection). When the download end, confirm the installation and wait, when you see the Open icon you can use the application.

Depending on the chosen topic of the island will be available different applications (fairy tales, games, educational), once installed will be available on the bulletin board of the island, to initiate them 'just select the icon.

MF KIDS

Al encender su tablet aparecerá una ventana que le permitirá ingresar en el sistema MF Kids. Seleccione MF Kids y aparecerá la siguiente pantalla principal. Podrá escoger entre 6 categorías principales (islas) y 6 funciones básicas.



a) Música: le permite reproducir su propia música.
b) Video: le permite ver sus propios videos.
c) Photo: podrá ver sus fotos.
d) Nube: no está activo.
e) Control parental: los padres pueden configurar la tablet para controlar los contenidos.
f) Storyland: lea un libro o un libro hablado.
g) Aprenda un idioma nuevo.
h) Zoo island: descubra y aprenda con animales.
i) Creativity: diversos juegos y podrá crear sus propios libros y álbumes de fotos.
j) Game island: para jugar a divertidos juegos.
k) Education: aprenda divirtiéndose.

MARKET. CARGAR Y ELIMINAR APLICACIONES

Es necesario descargar aplicaciones para cada una de las seis categorías. Las aplicaciones se encuentran en el Market. Para ir al mercado presione el carrito de la compra .

Estando en el market, para descargar una aplicación deberá estar inscrito. Para ello presione en la aplicación que desea descargar y aparecerá la siguiente pantalla.

06:21
Login
Account
Password
Remember account
Login Register

Para inscribirse escriba su dirección electrónica en “account” y su contraseña. Acontinuación presione “register” para una nueva cuenta o “loggin” si ya tiene cuenta.

Si desea eliminar una aplicación presione en el icono de basura que aparece en cada categoría. Una pequeña cruz roja aparecerá encima de cada aplicación seleccione las que desea eliminar.

ESPAÑOL

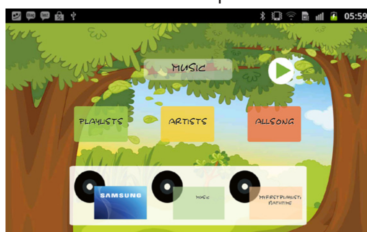
El market de cada categoría se actualiza automáticamente. Cuando una actualización está disponible solo tendrá que presionar sobre “update” en el mensaje que aparecerá.

LAS CINCO FUNCIONES BÁSICAS

MUSICA

Para abrir la página de music presionar sobre el icono de la nube.
¿Cómo ver todos los álbumes de la librería?
Pase su dedo por la pequeña pantalla del fondo. De derecha a izquierda avanzará en la lista y de izquierda a derecha retrocederá. De este modo podrá navegar por todos los álbumes con rapidez.

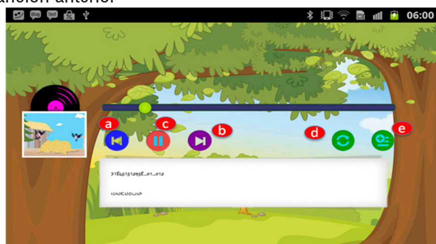
Podrá reproducir canciones almacenadas en su tablet o en una tarjeta microSD o de otro dispositivo conectado por USB.
Puede buscar las canciones por su nombre o por el nombre del artista o del álbum o creando una lista. Las canciones se almacenan por orden alfabético.



¿Cómoescucharuna canción?

Primero escoja un álbum presionando sobre él, a continuación presione sobre la canción que desea escuchar, esto activa el reproductor. A partir de aquí utilice los controles del reproductor.

a) Canción anterior: regresa a la canción anterior
b) Siguiente canción
c) Reproducción y Pausa
d) Repetición y reproducción aleatoria: presionar para repetir la reproducción o para una reproducción aleatoria.
e) Presionar para crear una nueva lista.

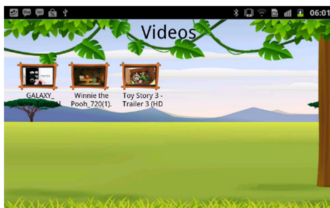


VIDEO

Para abrir la galería de videos presione la nubeVideo.

¿Cómover todos los videos de mi galería?

Estando en la galería de video simplemente deslice el dedo de derecha a izquierda para avanzar en la lista y de izquierda
a derecha para retroceder.De este modo podrá fácilmente navegar por todos los videos de su galería.



¿Cómoverun video?

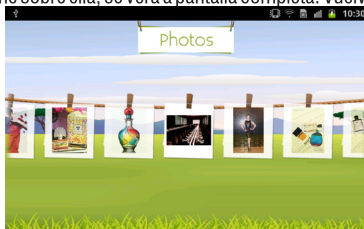
Presione sobre el video que desea ver, se ejecutará el reproductor de video. Utilice los siguientes controles.

a)Ver el video a pantalla completa.
b) Presione para avanzar en la reproducción.
c) Play/Pause
d) Más volumen
e) Menos volumen
f) Presione para ir hacia atrás.



IMÁGENES

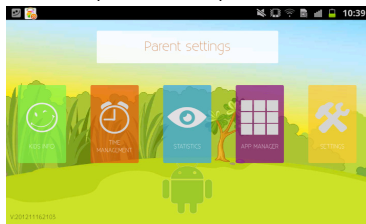
Presione en la nube para entrar en la galería de imágenes. Deslice el dedo de derecha a izquierda para avanzar y de izquierda a derecha para retroceder.
Para eliminar una imagen presione sobre ella, se verá a pantalla completa. Vuelva a presionar y aparecerá el icono basura.



ESPAÑOL

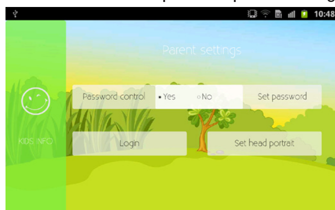
CONTROL PARENTAL

Después de ingresar su contraseña podrá acceder a la pantalla de control parental. De las posibles opciones seleccione la que desea manipular.



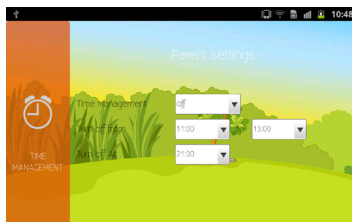
1- Kids Info (Información para niños)

En esta sección puede escoger una contraseña para acceder al control parental. En “Set Password” escriba la nueva contraseña y confírmela. Si quiere cambiar la contraseña simplemente escriba su vieja contraseña antes de la nueva. El apartado “Login” se utiliza para conectarse a Kids Market. En “set head protrait” puede escoger una imagen.



2- Gestión del tiempo

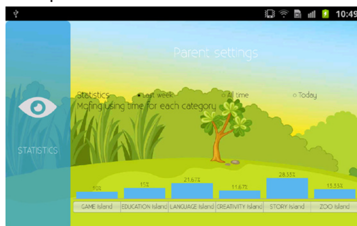
Podrá determinar cuanto tiempo al día es utilizado MF Kids. Primero seleccione el máximo número de horas. A
continuación puede establecer un intervalo de horas en queMFKids podrá estar activo.



ESPAÑOL

3- Estadísticas

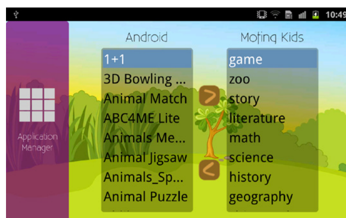
Esta función le permite saber con detalle que hace el niño con el tablet. Seleccione si desea un informe de la pasada
semana o día o todo el tiempo.



4-Application Manager

En esta categoría usted elige que aplicaciones de Android serán accesibles a los niños. Hay dos columnas, una con sus aplicacionesAndroid y otra con varias categorías de software para “kids”.

Por ejemplo si desea que los niños puedan jugar a “3D Bowling” presione en ella y presione la flecha y asígnelo finalmente a la categoría de software de “kids” por ejemplo “games” para anular una aplicación del software “kids” simplemente selecciónela y presione la flecha inferior.



5-Ajustes

Al entrar en esta categoría será directamente redirigido a ajustes deAndroid.

LAS SEIS CATEGORIAS PRINCIPALES

Story Land

Seleccione la isla Story Land (f) de la página principal.



a) Para descargar un libro, seleccione el icono del carrito de la compra.Acontinuación seleccione el libro que desea.
b) Si se desea eliminar algún libro basta con arrastrarlo al cubo de la basura.

Language

Seleccione la isla Language (g) de la página principal.



a) Elegir una de las tres categorías disponibles: “Learn Words” (aprende palabras), “Dictionaries” (diccionarios), “Listen&Watch” (escucha y mira).
b) Seleccione la lengua deseada.
c) Seleccione el carrito de la compra, escoja y descargue las aplicaciones que desee de la categoría seleccionada.
d) Si se desea eliminar una de las aplicaciones selecciónela y arrástrela al icono de la basura.



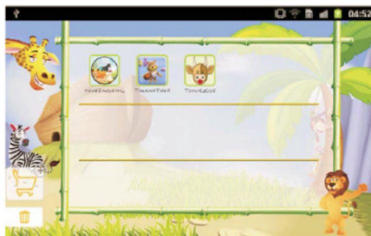
Zoo Island

Seleccione la isla Zoo Island (h) de la página principal.

En esta categoría puede descargar aplicaciones divertidas con animales.

a) Para descargar la aplicación seleccione el icono del carrito de la compra. A continuación seleccione las que desea
descargar.

b) Si se desea eliminar una de las aplicaciones selecciónela y arrástrela al icono de la basura.



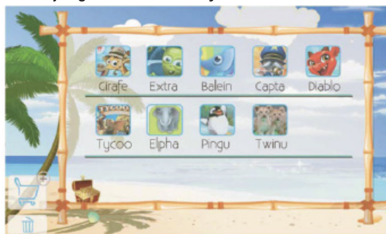
GameIsland

Seleccione la isla Game Island (j) de la página principal.

En esta categoría es posible descargar muchos juegos divertidos

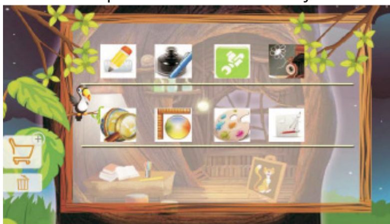
a) Para descargar un juego seleccione el icono del carrito de la compra.Acontinuación seleccione el juego que desea descargar.

b) Si se desea eliminar un juego selecciónelo y arrástrelo al icono de la basura.



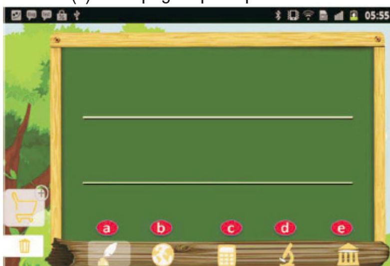
Creativity

Seleccione la isla Creativity (i) de la página principal.
Aquí puede descargar las aplicaciones para crear libros, rompecabezas y dibujos.
a) Para descargar la aplicación seleccione el icono del carrito de la compra. A continuación seleccione las que desea descargar.
b) Si se desea eliminar una de las aplicaciones selecciónela y arrástrela al icono de la basura.



Education

Seleccione la isla Education (k) de la página principal.



Aquí encontrará ejercicios para su hijo subdivididos en varios campos: lengua, geografía, matemática, ciencia e historia.
En la parte inferior de la pantalla se encuentran cinco iconos que corresponden a los campos:
a- Lengua
b- Geografía
c- Matemática
d- Ciencia
e- Historia
1) Para descargar la aplicación seleccione el icono del carrito de la compra. A continuación seleccione las que desea descargar.
2) Si se desea eliminar una de las aplicaciones selecciónela y arrástrela al icono de la basura.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

DISPLAY..7-inch TFT LCD, Capacitive (Touch- screen)
RESOLUTION...800X480 (16:9)
CPU .... ARM Cortex A8, 1GHz
RAM..512MB DDR3
SISTEMA OPERATIVO .... Android 4.0
MEMORIA INTERNA . ... 4 GB
WIRELESS NETWORK . ... Wi-Fi (802.11 b/g/n)

FORMATI AUDIO .... MP3, WMA, AAC, OGG, FLAC, APE, WAV
FORMATI VIDEO ....AVI, MP4, RMVB, MOV, FLV, WMV, MKV
FORMATI FOTO . ... JPEG, PNG, BMP



Advertencias para la correcta eliminación del producto.

El símbolo que aparece en el aparato indica que el residuo debe ser objeto de “recogida selectiva” por tanto el producto no se debe eliminar junto con residuos urbanos.
El usuario deberá entregar el producto a los “centros de recogida selectiva” creados por las administraciones municipales o bien al distribuidor cuando adquiera un nuevo producto.
La recogida selectiva del residuo y las sucesivas operaciones de tratamiento, recuperación y eliminación favorecen la fabricación de aparatos con materiales reciclados y limitan los efectos negativos en el medio ambiente y la salud causados por una gestión incorrecta del residuo.
La eliminación abusiva del producto da lugar a la aplicación de sanciones administrativas.

VORWORT UND HINWEISE

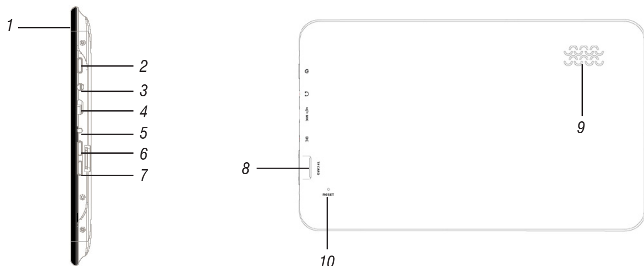
Vielen Dank für den Kauf des KIDTAB 7 Trevi. Dieses Gerät kann dank des Google Android Betriebssystems und der spezifischen MF Kids Software sowohl von Erwachsenen als auch von Kindern verwendet werden. Die MF Kids Software und die einfache Grafik-Schnittstelle wurden dafür entwickelt, Kinder spielerisch in die Computerwelt einzuführen und zu unterhalten, dank WLAN-Verbindung wird der Zugang zu Internet und zu Tausenden von Inhalten schnell und unkompliziert, nützliche und unterhaltsame Applikationen/Spiele können heruntergeladen werden. Für einen besseren Schutz ist KIDTAB 7 mit einer Schutzhülle mit Verstärkungen an den vier Ecken ausgestattet, so bleibt das Gerät - sollte es versehentlich herunterfallen - unversehrt.
Vor der Verwendung des Gerätes ist die folgende Bedienungsanleitung aufmerksam zu lesen.

INHALT DER VERPACKUNG:

In der Verpackung enthalten sind:

- Gerät
- Schutzhülle aus Gummi
- Netzgerät AC/DC
- USB Kabel für den PC-Anschluss
- Bedienungshandbuch

BESCHREIBUNG DER BEDIENELEMENTE



1. Kamera auf der Vorderseite.
2. Taste Einschalten / Ausschalten und Bildschirm sperren / entsperren: Um das Gerät ein- und auszuschalten und um den Bildschirm zu sperren / entsperren.
3. Ausgang Kopfhörer-Klinkenbuchse 3,5 mm.
4. USB-Anschlussbuchse/Host - MIC um das Gerät mit dem Computer oder anderen externen Geräten zu verbinden - Internes Mikrophon.
5. DC-Anschluss zum Anschließen an den 5V-Adapter.
6. Taste Vol+.
7. Taste Vol-.
8. Slot Micro SD CARD.
9. Lautsprecher.
10. Reset

TOUCHSCREEN-DISPLAY

Der Bildschirm mit Touchscreen-Technologie ermöglicht die Auswahl / Aktivierung der verschiedenen Applikationen durch einfache Berührung des Bildschirms mit dem Finger. Dieses Gerät verfügt über ein kapazitives Display, es ist daher NICHT ERFORDERLICH, das Display mit Druck zu betätigen oder einen Eingabestift zu verwenden. Es reicht aus, mit dem bloßen Finger über den Bildschirm zu streichen.

- Um Kratzer oder Schäden am Display zu vermeiden, sollten keine spitzen Gegenstände verwendet werden.
- Der Bildschirm sollte nicht mit Wasser in Berührung kommen.
- Der Bildschirm ist mit einem weichen Tuch ohne Verwendung von Reinigungs-/Lösungsmitteln zu reinigen.

Die Bedienung des Touchscreens erfolgt folgendermaßen:

- Einmal mit dem Finger berühren: um eine Applikation auszuwählen oder zu starten.
- Berühren und 2 Sekunden lang gedrückt halten: durch Berühren und Drücken erscheint “das Popup-Menü “Optionen”.
- Zweimal berühren: durch schnelles zweimaliges Antippen wird die Ansicht der Webseiten vergrößert oder verkleinert.
- Ziehen: mit dem Finger nach rechts, links oben oder unten streifen, um in den verschiedenen Richtungen zu suchen.
- Ein Element ziehen: durch Berühren des Elements und Drücken für 2 Sekunden vergrößert sich dieses leicht und kann mit dem Finger an den gewünschten Ort verschoben werden. Dann Finger vom Display lösen.
- Beim Abspielen eines Videos oder Musikstücks kann eine bestimmte Stelle durch einfache Berührung der Laufleiste oder durch Ziehen des Cursors mit dem Finger direkt ausgewählt werden.



- Um in der Liste der verschiedenen Ordner (Datei, Musik, Video, Foto usw.) zu blättern, kann mit dem Finger von unten nach oben oder umgekehrt gestrichen werden.



- Beim Surfen im Internet ist die Navigation auf einer Seite einfach durch Berühren und Ziehen nach oben oder unten möglich.
  Das Vergrößern einer Seite kann durch zweimalige schnelle Berührung oder die Verwendung des Symbols mit der Lupe am unteren rechten Bildschirmrand erfolgen.
- Zum Öffnen der Seite ist der Link zu berühren.

Drehung des Bildes

Das Gerät ist mit einem Bewegungssensor (G-Sensor) ausgestattet, der die Ausrichtung des Gerätes automatisch erkennt.
Wird das Gerät gedreht, dreht sich das Bild automatisch je nach Ausrichtung des Gerätes.
Für das Ein- oder Ausschalten dieser Funktion siehe Kapitel 15. Einstellungen, "Audio und Display".

VERWENDUNG DER VIRTUELLEN TASTATUR

Beim Berühren der Textfenster auf dem Bildschirm erscheint eine virtuelle Tastatur, mit der die Eingabe von Webadressen und das Schreiben von Texten möglich ist.

Zahlen und Symbole:
Den Befehl antippen um auf den Tastatur Modus zu gelangen

Löschtaste



Großbuchstaben-Taste Suche mit Sprachverbindung Leertaste Bestätigungstaste

DEUTSCH

BATTERIEBETRIEB UND AUFLADEN DER BATTERIE

Im Inneren dieses Gerätes befindet sich eine aufladbare Lithiumbatterie. In vollem Ladezustand der Batterie funktioniert das Gerät ohne Anschluss an das Netzteil.

Aufladen der Batterie über externe Stromversorgung

A Das ausgeschaltete Gerät wird über das Netzgerät (5) an den mitgelieferten Netzadapter angeschlossen.

B Einige Sekunden lang wird das Batterie-Symbol und die Aufladephase angezeigt. Durch leichtes Antippen der Steuerung Power kann über die Grafikanzeige jederzeit der Ladezustand angezeigt werden.

C Wenn sich das Batteriesymbol nicht mehr bewegt (die interne Anzeige ist vollständig grün), trennt man das Gerät vom Ladegerät.

EINSETZEN EINER EXTERNEN MICRO SD MEMORY CARD

Zur Speichererweiterung und somit zur Archivierung einer größeren Anzahl an Dateien verfügt dieses Gerät über einen Slot (8) für eine externe Micro SD Speicherkarte.

- Die Micro SD Karte ist so einzusetzen, dass die Seite mit den Kontakten nach oben (zur Display-Seite) zeigt, dabei ist sie vorsichtig einzuschieben, bis ein Klicken zu vernehmen ist, jetzt
  erscheint auf der Statusleiste unten die Schrift “VORBEREITUNG SD KARTE”
- Um die Speicherkarte sicher zu entfernen, geht man auf EINSTELLUNGEN – SPEICHER und wählt SD-KARTE ENTNEHMEN. Durch einen Druck auf die Micro SD-Karte kann diese wieder entnommen werden.

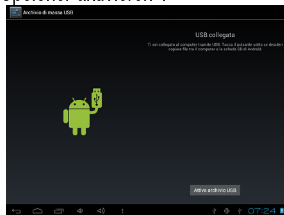
Hinweis: *Die Karte sollte nicht eingesetzt oder entfernt werden, wenn vom Gerät gerade Daten gelesen oder übertragen werden. Dies kann zu Fehlern führen. Das Einsetzen der Speicherkarte darf nur erfolgen, wenn das Gerät ausgeschaltet und vom PC getrennt ist. Um die Karte zu entnehmen, ist immer ‘‘sicheres Entfernen’’ zu verwenden.*

ANSCHLUSS AN EINEN PC UND ÜBERTRAGUNG DER DATEIEN

Zur Übertragung von Dateien wird der KIDTAB 7 mit dem im Lieferumfang enthaltenen Micro-USB-Kabel an den PC angeschlossen; dieser Vorgang ist bei eingeschaltetem Gerät durchzuführen. Wenn Ihr PC mit dem Betriebssystem XP arbeitet, empfehlen wir, den Windows Media Player 11 zu installieren, da Android 4.0 dessen Unterstützung benötigt.

- Den Micro-USB-Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Kabels mit dem Micro-USB-Anschluss des KIDTAB 7 (4) verbinden.
- Das mitgelieferte USB-Kabel ist an einen USB-Anschluss des Computers anzuschließen, sobald die Verbindung hergestellt ist, wartet man einige Sekunden, dann erscheint auf dem TABLET-Display eine neue Bildschirmseite, hier wählt

man das Symbol “USB Speicher aktivieren”.



Das Betriebssystem erkennt das Gerät automatisch als Speichergerät und ermöglicht das Durchsuchen und Übertragen von Dateien mit Hilfe der normalen Funktionen Kopieren und Einfügen.
Wenn eine externe Micro SD-Speicherkarte eingesetzt ist, erkennt das Betriebssystem zwei Speichergeräte (den internen Speicher des Tablet und die externe Speicherkarte), die beide unabhängig voneinander betrieben werden können. Die Dateien können auf dem Speicher des TABLET frei gespeichert und/oder in vom Nutzer selbst angelegten Ordnern (z.B. Musik für die Audio-Dateien, Bücher für digitale Bücher.) abgelegt werden. Es wird empfohlen, eventuell vorhandene Ordner oder Systemdateien nicht zu löschen, da dies die ordnungsgemäße Funktion des Gerätes selbst beeinträchtigen kann.

• Bevor das Gerät vom USB-Anschluss getrennt wird, ist am Display des KIDTAB 7 das Symbol “USB-Speicher deaktivieren” anzutippen, dann wird im PC die Funktion “Hardware sicher entfernen” ausgewählt, um mögliche Probleme wie Datenverlust oder Funktionsstörungen bei der Kommunikation zwischen KIDTAB 7 und PC zu vermeiden.

WICHTIGSTE BEDIENUNGSVORGÄNGE

Ein- und Ausschalten.

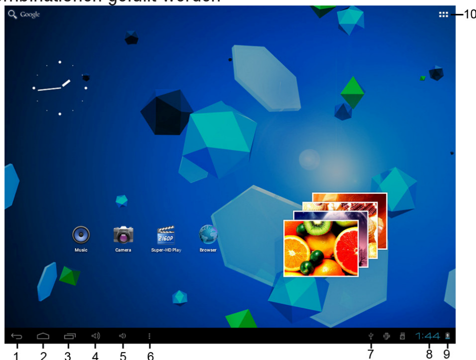
- Um das Gerät einzuschalten, ist die Taste Einschalten/Ausschalten (2) zu drücken und 4 Sekunden lang gedrückt zu halten. Wenn die Seite Home aufscheint, zieht man den Cursor aus dem Kreis hinaus
  bis das Symbol für die Aufhebung der Sperre erscheint:
- Nach rechts ziehen, um direkt auf die Seite Home zu gelangen.
- Nach links ziehen, um direkt auf die bereits geöffneten Funktionen zu gelangen bevor das Gerät ausgeschaltet wurde.
- Um das Gerät auszuschalten, drückt man die Taste Ein-/Ausschalten (2) einige Sekunden lang, bis das Fenster “Ausschalten” aufscheint, jetzt bestätigt man durch Antippen der Anzeige “OK” den Ausschalt-Vorgang.

Bildschirm sperren/entsperren (Ruhezustand)

Zur Verlängerung der Batteriedauer kann das Gerät durch die Deaktivierung der Bildschirm-LCD in den Ruhezustand versetzt werden. Hierzu ist die Taste Einschalten/Ausschalten (2) zu drücken und sofort wieder loszulassen. Um den Bildschirm wieder zu aktivieren und die Display-Sperre aufzuheben, ist der Vorgang zu wiederholen.

BESCHREIBUNG DER ANDROID-BETRIEBSSYSTEM-HAUPTSEITE (Bildschirmseite Home)

Gleich nach dem Entsperren des Gerätes erscheint ein Fenster, auf dem um die Fertigstellung des Vorgangs aufgefordert wird, d.h. es muss ausgewählt werden, ob das ANDROID Betriebssystem (Starten der Applikationen) oder MF Kid gestartet werden soll. "Starten der Applikationen" auswählen.
Auf der Bildschirmhauptseite kann der zur Verfügung stehende Platz mit den verschiedenen Verbindungskombinationen gefüllt werden



1. Rückkehr zur vorherigen Seite.
2. Rückkehr zur Hauptseite Home.
3. Liste der geöffneten Tabs.
4. Steuerung zur Verringerung der Lautstärke.
5. Steuerung zur Erhöhung der Lautstärke.
6. Untermenü/Abkürzungen.
7. Symbol für Verbindung an den USB-Anschluss.
8. Uhrzeit.
9. Symbol für Batterie-Ladezustand.
10. Zugang zur Seite mit den Applikationen.

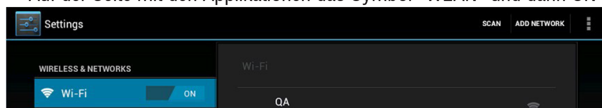
VERBINDUNG MIT DEN NETZWERKEN

Drahtlos und Netzwerke

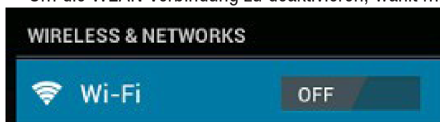
Die WLAN-Verbindung kann mit einer WLAN Access Point (AP)-Verbindung oder einer nicht abgesicherten WLAN-Hotspot-Verbindung genutzt werden. Über diesen Menüpunkt gelangt man zu den Einstellungen Drahtlos und Netzwerke. Für den Zugang zum Internet ist die Einrichtung eines Drahtlos-Netzwerks erforderlich. Hierzu muss ein WLAN-Bereich vorhanden sein. Jedes Mal, wenn Sie sich in einem WLAN-Bereich befinden, in dem das Gerät bereits konfiguriert ist, versucht dieses automatisch, sich zu verbinden (wenn die WLAN-Funktion aktiv ist).

WLAN aktivieren/deaktivieren:

- Auf der Seite mit den Applikationen das Symbol “WLAN” und dann ON auswählen



- Um die WLAN Verbindung zu deaktivieren, wählt man OFF aus.



HINWEIS: *Um die Batteriedauer zu verlängern, sollte die WLAN Verbindung deaktiviert werden, wenn diese nicht verwendet wird.*

Suche und Verbindung mit einem WLAN-Netzwerk:

- Sobald ON ausgewählt wird, aktiviert das Tablet automatisch eine Suche nach den verfügbaren WLAN-Netzwerken und zeigt auf der rechten Bildschirmseite die Liste mit diesen an. Wenn man eine neue Suche durchführen möchte, tippt man die Anzeige “Scan” auf dem oberen Teil des Bildschirms an.
- Das gewünschte Netzwerk auswählen und, falls dieses geschützt ist, auf das orange umrandete Fenster tippen und das Passwort mithilfe der virtuellen Tastatur eingeben, (siehe Kapitel 4 “Verwendung der virtuellen Tastatur”).

- Taste “Verbinden” antippen und warten, bis das Symbol auf der Statusleiste erscheint.

- Es ist auch möglich, ein Netzwerk manuell zu konfigurieren, wenn die SSID des Netzwerks bekannt ist.
  Einfach auf den Befehl “Netzwerk hinzufügen” tippen und die SSID-Adresse über die virtuelle Tastatur eingeben.
- Es ist außerdem möglich, Verbindungen über VPN-Netzwerke und Hotspots durchzuführen, indem diese Verbindungen konfiguriert werden.

SURFEN IM INTERNET

Vor dem Herstellen einer Internetverbindung ist sicherzustellen, dass das WLAN aktiviert ist.

- Auf der Hauptseite wird die Google-Suchleiste angetippt. Google , es erscheint die virtuelle Android-Tastatur, in der die Adresse der Webseite eingegeben oder eine Suche über die Suchmaschine durchgeführt werden kann.
- oder das Symbol antippen, um den Browser zu öffnen.

Beim Surfen im Internet das Symbol .antippen, um die Einstellungen und die Untermenüs anzuzeigen:
Das Betriebssystem Android 4.0 unterstützt den Adobe Flash Player 11. Das bedeutet, dass Videos direkt auf der Seite angesehen werden können, ohne dass eine Anwendung heruntergeladen werden muss.

APPLIKATIONSVERWALTUNG

Das Tablet wird mit verschiedenen bereits vorhandenen Applikationen geliefert, es ist jedoch auch für die Installation fremder Applikationen geeignet.

Eine Applikation aus dem Play Store installieren:

- Auf die Seite der Applikationen gehen und das Symbol “Play Store” auswählen.
- Dann den Angaben auf der Bildschirmseite Schritt für Schritt folgen, um einen Account auf GMAIL zu schaffen oder direkt auf GMAIL zugreifen, wenn man bereits einen Account hat.
- Verbindung mit Play Store herstellen und die gewünschte Applikation auswählen.

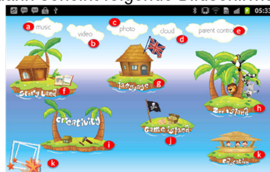
Eine Applikation deinstallieren:

- Das Menü “EINSTELLUNGEN” - “APPLIKATIONEN” auswählen.
- Die Applikation auswählen, die deinstalliert werden soll.
- Den Befehl “DEINSTALLIEREN” antippen, um die Applikation endgültig zu deinstallieren.

MF KIDS - PLATTFORM MIT LERN- UND BILDUNGS-APPLIKATIONEN

INSTALLATION UND AKTIVIERUNG

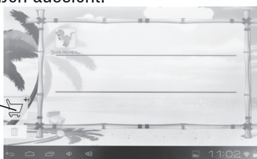
Wenn das Gerät eingeschaltet und die Befehle entsperrt sind (Cursor aus dem Kreis hinausziehen), aktiviert man die WLAN Verbindung für den Zugang zum Internet. Nachdem die Verbindung mit Internet hergestellt worden ist, drückt man das Symbol HOME, es erscheint ein Fenster mit der Anfrage, ob das ANDROID-Betriebssystem (Starten der Applikationen) oder MOFING UX (Lern- und Bildungs-Plattform) gestartet werden soll.
“MOFING UX” auswählen, dann scheint folgende Bildschirmseite auf:



Bei der Erstbenutzung der Lern- und Bildungs-Plattform müssen die Inhalte heruntergeladen und aktiviert werden.
Dieser Vorgang muss von einer erwachsenen Person durchgeführt werden, wenn dies nicht passiert, ist die einzige, verfügbare Applikation Dino Adventure auf der Insel Game Island.
Zum Herunterladen und Aktivieren weiterer Applikationen geht man folgendermaßen vor:

- Eine beliebige Themen-Insel auswählen (im Fall, dass man LANGUAGE auswählt, wählt man auch die Aktivität und die gewünschte Sprache). Es erscheint ein Fenster, das folgendermaßen aussieht:

Symbol des Wagens mit Zeichen +



- Das Symbol des Wagens mit dem Zeichen + auswählen, jetzt beginnt der automatische Download von MOFING KIDS (Abb. 1 unten), auf die Frage, ob installiert werden soll, drückt man auf das Symbol INSTALLIEREN (Abb. 2 unten).



Abb.1



Abb.2



Abb.3

DEUTSCH

- Abwarten, bis die Applikation installiert ist und am Ende ÖFFNEN (Abb. 3) drücken, jetzt kann man zwischen den auf der Plattform MORFING UX vorhandenen Lern- und Bildungs-Applikationen hin- und hersurfen.

- Wenn man eine interessante Applikation gefunden hat, wählt man diese aus, es öffnet sich eine Seite mit der Beschreibung der jeweiligen Applikation. Um zu installieren, drückt man auf das Symbol FREI (gratis):

Symbol "FREI"



- **Es genügt, sich nur einmal (nur bei der Erst-Installation) auf der Plattform zu registrieren**, wenn das Fenster ANMELDEN erscheint (Abb. 4 unten) wählt man **REGISTRIEREN** um den Vorgang zu starten:



Abb.4

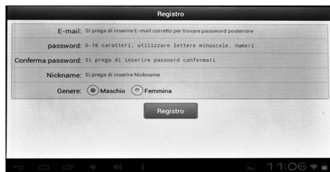


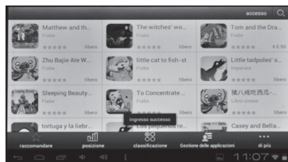
Abb.5

- Wenn man eine interessante Applikation gefunden hat, wählt man diese aus, es öffnet sich eine Seite mit der Beschreibung der jeweiligen Applikation. Um zu installieren, drückt man auf das Symbol FREI (gratis):

Auf der Seite der Registration (REGISTRIEREN, Abb, 5) folgendes eingeben:

- im Feld EMAIL eine gültige E-Mail-Adresse
- Passwort und Bestätigung des Passwortes, das man verwenden möchte, um auf die Plattform Zugriff zu erhalten (das Passwort muss aus 6 bis 16 Zeichen bestehen)
- einen Nickname, den man für die Benutzung der Plattform verwenden möchte
- das Geschlecht (männlich oder weiblich) der Person, die die Plattform benutzt

Die Daten bestätigen, indem man auf das Symbol REGISTRIEREN drückt und warten, dass sich das vorherige Fenster öffnet (ANMELDEN, Abb. 4),



auf dem die E-Mail-Adresse und das Passwort eingegeben werden.
Einige Sekunden lang warten, um auf alle vorhandenen Applikationen Zugriff zu erhalten und die gewünschten Applikationen installieren.
Zum Installieren einer Applikation, geht man auf die Lern- und Bildungs-Plattform, gibt - wenn erforderlich - die E-Mail-Adresse und das Passwort ein und wählt die gewünschte Applikation aus, die verfügbaren Applikationen sind mit FREI gekennzeichnet. Wenn man die Applikation ausgewählt hat, wählt man FREI, jetzt wird der Download gestartet (dafür ist eine aktive Internet-Verbindung erforderlich). Am Ende des Downloads die Installation bestätigen und warten, wenn das Öffnen erscheint, kann die Applikation verwendet werden.
Je nach ausgewählter Themen-Insel sind verschiedene Applikationen verfügbar (Märchen, Spiele, Lernspiele), wenn diese installiert worden sind, sind sie auf der Pinnwand der Insel verfügbar, um sie zu starten, genügt es, das jeweilige Symbol auszuwählen.

MF KIDS - BENUTZUNG DER LERN- UND SPIELE-PLATTFORM

Gerät einschalten, indem die Taste Einschalten/Ausschalten (2) 4 Sekunden lang gedrückt gehalten wird. Wenn die Home-Seite aufscheint, den Cursor aus dem Kreis hinausziehen
Gleich nach dem Entsperren des Gerätes erscheint ein Fenster, auf dem um die Fertigstellung des Vorgangs aufgefordert wird, d.h. es muss ausgewählt werden, ob das ANDROID Betriebssystem (Starten der Applikationen) oder MF Kids gestartet werden soll. “MF Kids” auswählen, es erscheint folgende Home Page:



DEUTSCH

Auf der Home Page ist es möglich, auf 6 Hauptkategorien (Inseln) und auf 6 Basisfunktionen Zugriff zu erhalten:

a. **Musik**: Zum Anhören der eigenen Musik.
b. **Video**: Zum Ansehen der eigenen Videos.
c. **Foto**: Zum Ansehen der eigenen Fotos.
d. **Cloud**: nicht aktiv.
e. **Eltern-Kontrolle**: Allgemeine Einstellungen des Gerätes von Seiten der Eltern für die Verwendung und die Kontrolle desselben

KATEGORIEN

f. **Storyland**: Zum Lesen von Büchern und Anhören von Hörbüchern.
g. **Language**: Zum Erlernen einer neuen Sprache (Englisch, Spanisch...)
h. **Zoo island**: Tiere entdecken und mit ihnen spielen.
i. **Creativity**: Spaß und Spiel beim kreativen Erstellen eigener Bücher oder Fotoalben.
j. **Game island**: Spaß und Vergnügen mit vielen Spielen.
k. **Education**: Spielerischer Lernspaß (courses sheet, Lernspiele...)

MARKET, APPLIKATIONEN DOWNLOADEN/ENTFERNEN

Die gewünschten Applikationen müssen direkt vom Market in die 6 Kategorien heruntergeladen werden.

Eine Applikation downloaden:

In jeder Kategorie befindet sich das Symbol eines Wagens  , wenn es berührt wird, wird eine direkte Verbindung mit dem Market (WLAN aktiv) hergestellt.
Wenn erforderlich, Login durchführen, dafür einfach E-Mail-Adresse, mit der man sich registriert hat und jeweiliges Passwort eingeben (siehe Kapitel 15 dieser Anleitung). Dann "ANMELDEN" drücken.
Das Spiel wird automatisch heruntergeladen.

Eine Applikation entfernen:

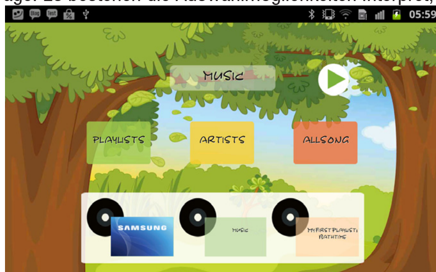
- Wenn man eine Applikation entfernen möchte, drückt man auf das Symbol des Papierkorbs , welches in jeder Kategorie vorhanden ist.
- Es erscheint ein kleines rotes Kreuz auf dem oberen Teil einer jeden Applikation, auswählen welche Applikation entfernt werden möchte und dann bestätigen.

Der Market einer jeden Kategorie wird automatisch aktualisiert. Wenn eine Aktualisierung verfügbar ist, wird dies durch eine Meldung automatisch angezeigt, es genügt, auf “Aktualisieren” zu drücken.

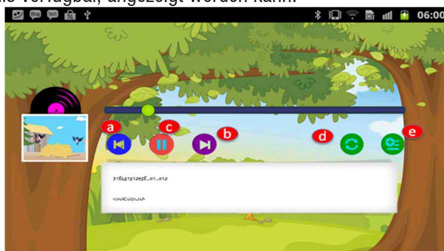
WIEDERGABE VON MULTIMEDIADATEIEN

Musik

Nachdem man seine Musik auf das TAB geladen hat, berührt man die Wolke “a” auf der oberen Seite der Home Page. Es bestehen die Auswahlmöglichkeiten Interpret, Titel oder Playlist.



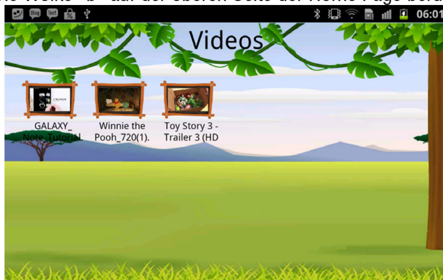
Nach der Auswahl öffnet sich ein Multimedia-Player, in dem die Titel verwaltet und das Album-Cover, falls verfügbar, angezeigt werden kann.



a- Vorheriges Lied: um auf das vorhergehende Lied zurückzugehen.
b- Nachfolgendes Lied: um auf das nachfolgende Lied überzugehen.
c- Play/Pause: auswählen, um das Lied abzuspielen oder auf Pause zu stellen.
d- Wiederholung/ Zufällige Wiedergabe: auswählen, wenn ein Lied wiederholt werden soll / auswählen um eine zufällige Wiedergabe der Lieder zu erhalten.
e- Auswählen, um eine Playlist zu erstellen.

Video

Mit dem Gerät können Videos aus dem internen Speicher oder von der Micro SD wiedergegeben werden. Die Wolke "b" auf der oberen Seite der Home Page berühren.



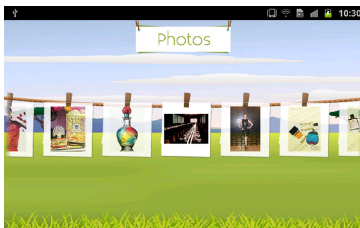
Das unter den angeführten Videos gewünschte Video auswählen.



a- Diese Anzeige berühren, wenn man das Video im Vollbildschirm Modus sehen möchte.
b- Den Kreis durch Ziehen bewegen, wenn man die Wiedergabe vorantreiben möchte.
c- Play / Pause: Wenn ein Video wiedergegeben wird, antippen um es auf Pause zu stellen. Durch erneutes Drücken wird die Wiedergabe wieder hergestellt.
d- Lautstärke: Antippen, um die Lautstärke zu vermindern.
e- Lautstärke: Antippen, um die Lautstärke zu erhöhen.
f- Auswählen, um zurückzugehen.

Bilder

Zum Öffnen dieses Bereichs, die Wolke "c" auf der oberen Seite der Home Page berühren. Zum Anzeigen der Fotos bewegt man den Finger auf dem Bildschirm von rechts nach links - um bei der Anzeige der Fotos voranzukommen, oder von links nach rechts - um bei der Anzeige der Fotos zurückzugehen.



Um ein Foto zu entfernen:
- Das vollständig angezeigte Bild berühren, auf der unteren Seite erscheint ein Papierkorb.
- Den Papierkorb antippen und die Löschung bestätigen, indem "OK" ausgewählt wird.

KATEGORIEN

Story Land

Die Insel "Storyland" (f) auf der Home Page auswählen.



a- Zum Herunterladen eines Buchs, das Wagen-Symbol auswählen. Dann das gewünschte Buch auswählen.
b- Wenn man eins der Bücher entfernen möchte, wird es einfach in den Papierkorb verschoben.

Language

Die Insel “Language” (g) auf der Home Page auswählen.

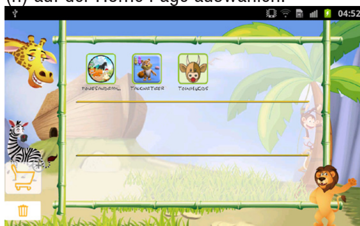


a- Eine der 3 verfügbaren Kategorien auswählen: “Learn Words” (Wörter lernen), “Dictionaries“ (Wörterbücher), “Listen & Watch” (Zuhören und Zusehen).
b- Die gewünschte Sprache auswählen.
c- Wagen antippen, dann die gewünschten Applikationen auswählen und herunterladen, und zwar jeweils betreffend der
ausgewählten Kategorie.
d- Wenn man eine der Applikationen entfernen möchte, wird sie einfach in den Papierkorb verschoben.



Zoo Island

Die Insel “Zoo Island” (h) auf der Home Page auswählen.



In dieser Kategorie können lustige und unterhaltsame Applikationen mit Tieren herunter-geladen werden.

a- Zum Herunterladen der Applikationen, das Wagen-Symbol auswählen. Dann die Applikation auswählen, die man herunterladen möchte.
b- Wenn man eine Applikation entfernen möchte, wird sie einfach in den Papierkorb verschoben.

Game Island
Die Insel "Game Island" (j) auf der Home Page auswählen.



In dieser Kategorie können viele unterhaltsame Spiele heruntergeladen werden.
a- Zum Herunterladen der Spiele, das Wagen-Symbol auswählen. Dann das gewünschte Spiel auswählen, und herunterladen.
b- Wenn man ein Spiel entfernen möchte, wird es einfach in den Papierkorb verschoben.

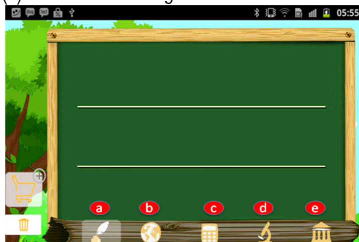
Creativity
Die Insel "Creativity" (i) auf der Home Page auswählen.



Hier können Applikationen zum Erstellen von Büchern, Puzzles und Zeichnungen heruntergeladen werden.
a- Zum Herunterladen der Applikationen, das Wagen-Symbol auswählen. Dann die Applikation auswählen, die man herunterladen möchte.
b- Wenn man eine Applikation entfernen möchte, wird sie einfach in den Papierkorb verschoben.

Education

Die Insel “Education” (k) auf der Home Page auswählen.



Hier findet man Übungen für Kinder, unterteilt in verschiedene Bereiche: Sprachen, Erdkunde, Mathematik, Naturwissenschaften und Geschichte.

Auf der unteren Seite des Bildschirms befinden sich 5 Symbole, die die verschiedenen Bereiche kennzeichnen:

a- Sprachen
b- Erdkunde
c- Mathematik
d- Naturwissenschaften
e- Geschichte

1- Zum Herunterladen der Applikationen, das Wagen-Symbol auswählen. Dann die Applikation auswählen, die man herunterladen möchte.
2- Wenn man eine Applikation entfernen möchte, wird sie einfach in den Papierkorb verschoben.

INFORMATIONEN ZUR ENTFERNUNG UND ENTSORGUNG DER BATTERIE

Achtung: Dieser Arbeitsvorgang darf ausschließlich durch technisches Fachpersonal vorgenommen werden! Die aufladbare Batterie in diesem Gerät sollte nicht vom Benutzer ausgetauscht werden.

1. Den beweglichen Teil auf der Hinterseite des Geräts nach oben hin entfernen, indem zwischen Vorder-und Hinterseite angesetzt wird;
2. Die Batterie lokalisieren
3. Die Batterie trennen und entfernen.

Leere Batterien dürfen, gleichgültig, um welchen Batterietyp es sich handelt, keinesfalls über den Hausmüll, durch Verbrennung oder im Wasser entsorgt werden. Alle Altbatterien müssen recycelt oder über entsprechende Sammelstellen entsorgt werden.

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

DISPLAY...7-inch TFT LCD, Capacitive (Touch- screen)
AUFLÖSUNG 800X 480 (16:9)
CPU .... ARM Cortex A8, 1GHz
RAM 512MB DDR3
BETRIEBSSYSTEM .... Android 4.0
INTERNER SPEICHER . ... 4 GB
DRAHTLOSES NETZWERK . ...WLAN (802.11 b/g/n)

AUDIOFORMATE............................ MP3, WMA, AAC, OGG, FLAC, APE, WAV
VIDEOFORMATE.. AVI, MP4, RMVB, MOV, FLV, WMV, MKV
BILDFORMATE . ... JPEG, PNG, BMP



Hinweise zur ordnungsgemäßen Entsorgung des Produkts.

Das auf dem Gerät angebrachte Symbol weist darauf hin, dass das Altgerät “getrennt zu sammeln” ist und das Produkt daher nicht zusammen mit dem Gemeindeabfall entsorgt werden darf.

Der Benutzer muss das Produkt zu den entsprechenden, von der Gemeindeverwaltung eingerichteten “Wertstoffsammelstellen” bringen oder dem Händler beim Kauf eines neuen Produkts übergeben.

Die getrennte Müllsammlung und anschließende Aufbereitung, Wiederverwertung und Entsorgung fördern die Herstellung von Geräten unter Verwendung wiederverwerteter Materialien und vermindern die negativen Auswirkungen auf die Umwelt und Gesundheit in Folge einer falschen Müllverwaltung.

Die widerrechtliche Entsorgung des Produkts führt zur Auferlegung von Verwaltungsstrafen.

PRÉFACE ET AVERTISSEMENTS

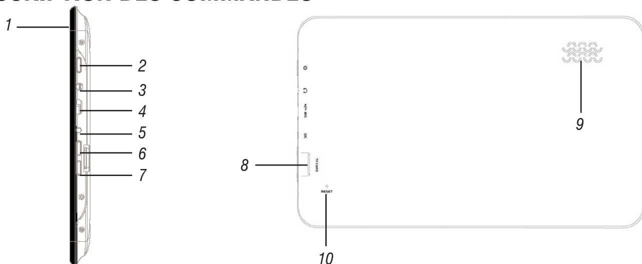
Nous vous remercions d'avoir acheté ce KIDTAB 7 Trevi. Grâce à son système d'exploitation Google Android et au logiciel spécifique MF kids, cet appareil peut être employé aussi bien par des adultes que par des enfants. Le logiciel MF kids a été développé pour permettre aux enfants de s'amuser et apprendre en utilisant une interface graphique simple et amusante, en outre, grâce à sa connexion Wi-Fi, vous pouvez vous connecter librement à internet, accéder à plusieurs contenus et télécharger des applications/des jeux utiles et amusants. Pour vous offrir une plus grande protection, KIDTAB 7 est doté d'une coque de protection aux angles renforcés pour le protéger en cas de chutes accidentelles.
Avant d'utiliser cet appareil, veuillez lire attentivement le présent manuel d'utilisation.

CONTENU DE LA BOÎTE:

Éléments présents dans la boîte :

- Appareil
- Coque de protection en caoutchouc
- Alimentateur AC/DC
- Câble USB pour connexion avec l'ordinateur
- Manuel d'instructions

DESCRIPTION DES COMMANDES



1. Caméra avant.
2. Touche marche/arrêt et blocage/déblocage de l'Afficheur: Pour allumer/éteindre l'appareil et bloquer/débloquer l'Afficheur.
3. Sortie prise de casque, jack 3,5 mm.
4. Prise USB/Hôte - MIC : pour connecter l'appareil à l'ordinateur ou connecter des appareils externes - Microphone interne.
5. Prise DC : brancher à l'adaptateur 5 V.
6. Touche Vol+.
7. Touche Vol-.
8. Logement carte micro SD.
9. Haut-parleur.
10.Reset

AFFICHEUR TACTILE

L’afficheur à technologie tactile est un dispositif permettant à l’utilisateur de sélectionner/ d’activer les différentes applications d’un simple contact du doigt sur l’afficheur. Cet appareil est doté d’un afficheur de type Capacitif. Par conséquent, il n’est PAS NÉCESSAIRE d’appuyer sur la façade ou d’utiliser un stylet : il suffit d’effleurer l’Afficheur avec le doigt.

- N’utilisez pas d’objets tranchants, susceptibles de rayer ou d’endommager l’Afficheur.
- Évitez tout contact de l’afficheur avec l’eau.
- Nettoyez l’Afficheur avec un chiffon doux, sans ajouter de détergent/solvant.

L’écran tactile est contrôlé comme suit :

- Contact unique du doigt : pour sélectionner ou lancer une application.
- Contact et maintien du doigt sur la touche : en touchant et gardant appuyée la touche pendant 2 secondes, un Menu « Options » apparaît.
- Double contact du doigt : touchez rapidement l’afficheur deux fois pour agrandir ou réduire l’affichage des pages Web.
- Glissement : faites glisser le doigt vers la droite, la gauche, le haut ou le bas pour naviguer dans les différentes directions.
- Glissement d’un élément : touchez et gardez appuyé un élément pendant 2 secondes; l’élément grossit légèrement. Faites ensuite glisser votre doigt pour déplacer l’élément et, une fois la position souhaitée atteinte, retirez votre doigt de la façade.
- Lorsque vous regardez une vidéo ou écoutez de la musique, vous pouvez vous déplacer directement vers un point spécifique, en touchant simplement la barre de progression ou, avec le doigt, en faisant glisser le curseur de la barre de progression sur un point spécifique.



- Lors de l’exploration des dossiers (Fichiers, Musique, Vidéos, Photos, etc.), vous pouvez faire glisser votre doigt de bas en haut ou vice-versa pour parcourir la liste des dossiers.



- Lors de la navigation Internet, vous pouvez vous déplacer vers le haut ou vers le bas en touchant simplement la page et en la faisant glisser vers le haut ou vers le bas. Pour agrandir la page, touchez rapidement deux fois l’écran, ou utilisez les icônes en forme de loupe qui apparaissent en bas à droite de l’écran.
- Touchez un lien pour ouvrir la page.

Rotation des images

Cet appareil est équipé à l'intérieur d'un capteur de mouvement (capteur G) qui détecte automatiquement l'orientation du dispositif.

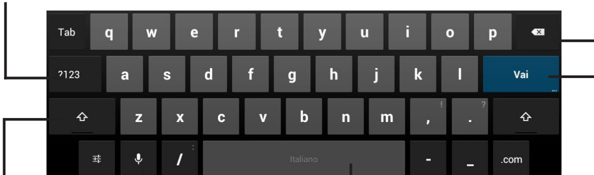
En cas de rotation du dispositif, l'image tourne automatiquement en fonction de la nouvelle orientation. Pour activer ou désactiver cette fonction, consultez la section 15. Réglages, « Audio et Afficheur » .

UTILISATION DU CLAVIER VIRTUEL

Un clavier virtuel apparaît en cas d'effleurement des fenêtres de texte à l'écran, vous pouvez ainsi saisir des adresses Web ou écrire du texte.

Chiffres et Symboles
Touchez la commande pour passer au mode clavier

Touche annulation



Touche Majuscules | Recherche Vocale | Barre d'Espace | Touche de Confirmation

ALIMENTATION PAR BATTERIE ET RECHARGEMENT

Ce dispositif utilise une batterie interne rechargeable au lithium. Une fois la batterie rechargée, il est possible d'utiliser l'appareil sans qu'il soit connecté à une prise d'alimentation.

Rechargement de la batterie au moyen d'un alimentateur externe.

A Branchez le dispositif éteint à l'adaptateur réseau inclus dans la boîte à l'aide de la prise d'alimentation (5).

B L'appareil affiche pendant quelques secondes, l'icône de la batterie et la phase de rechargement.
À tout moment, en appuyant légèrement sur la commande Power, vous pouvez vérifier l'état de chargement en contrôlant l'indicateur graphique.

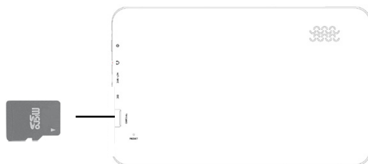
C Lorsque l'icône de la batterie ne bouge plus (l'indication interne sera complètement verte), débranchez le dispositif de l'alimentation.

INTRODUCTION D’UNE MÉMOIRE EXTERNE MICRO SD

Pour augmenter sa mémoire et ainsi stocker un plus grand nombre de fichiers, ce dispositif est doté d’une fente (8) pouvant accueillir une mémoire externe de type micro SD.

- Insérez la carte micro SD en gardant la surface avec les contacts électriques orientés vers le haut (côté écran), insérez délicatement la carte jusqu’à entendre un clic, la barre d’état au bas affichera maintenant le message « Préparation carte SD ».
- Pour retirer la carte mémoire en toute sécurité, allez à RÉGLAGES – MÉMOIRE et sélectionnez DÉMONTAGE CARTE SD. Retirez la carte micro SD en appuyant dessus et en la relâchant.

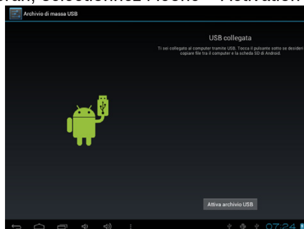
Remarque: *N’insérez ou ne retirez pas la mémoire lorsque l’appareil lit des fichiers ou transfère des données. Cela peut provoquer des erreurs. L’introduction de la mémoire doit se faire uniquement lorsque le TAB est éteint et débranché de l’ordinateur. Pour retirer la carte, passez toujours par le « retrait en toute sécurité » .*



CONNEXION À UN ORDINATEUR ET TRANSFERT DE FICHIERS

Grâce au câble USB-micro USB fourni, vous pouvez brancher votre KIDTAB 7 à un ordinateur afin de procéder au transfert de fichiers ; ces opérations doivent être effectuées lorsque l’appareil est éteint. Si votre ordinateur utilise le système d’exploitation XP, il est conseillé d’installer Windows Media Player 11, parce que Android 4.0 requiert le support de ce dernier.

- Branchez la prise micro USB du câble fourni à la prise micro USB du KIDTAB 7 (4).
- Branchez la prise USB du câble fourni à une prise USB de votre ordinateur ; une fois le branchement terminé attendez quelques secondes, il apparaît ensuite sur l’afficheur de la TABLETTE un nouveau écran, sélectionnez l’icône « Activation archive USB » .



FRANÇAIS

Le système d'exploitation reconnaît automatiquement l'appareil en tant que dispositif de mémoire et permet d'explorer et de transférer des fichiers grâce aux opérations de copier/coller classiques.
Si une mémoire externe micro SD est présente, le système d'exploitation détecte deux dispositifs de mémoire (la mémoire interne de la Tablette et la mémoire externe), qui peuvent être gérés de manière indépendante. Les fichiers peuvent être enregistrés librement dans la mémoire de la TABLETTE et/ou organisés en dossiers (par exemple, Musique pour les fichiers audio, Livres pour les livres numériques, etc.) créés par l'utilisateur. Il est recommandé de ne pas effacer d'éventuels dossiers ou fichiers système dans le dispositif, afin de ne pas affecter le fonctionnement correct de l'appareil.

- Avant de débrancher l'appareil de la prise USB, touchez l'icône « Désactivation Archive USB » sur l'afficheur du KIDTAB 7. Via l'ordinateur, utilisez ensuite la fonction « Retirer le périphérique en toute sécurité » pour éviter des problèmes éventuels, comme la perte de données ou des défaillances de communication entre le KIDTAB 7 et l'ordinateur.

OPÉRATIONS DE BASE

Marche et arrêt.

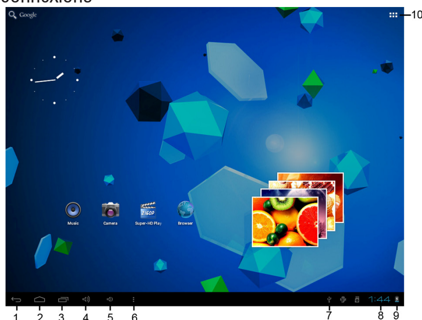
- Pour allumer l'appareil, appuyez et gardez la touche Marche / Arrêt (2) appuyée pendant 4 secondes. Lorsque vous voyez la page d'accueil, faites glisser le curseur en dehors du cercle jusqu'à ce que l'icône de déblocage s'affiche :
- Glissez-le vers la droite pour entrer directement dans la page d'accueil.
- Glissez-le vers la gauche pour aller directement aux fonctions tenues ouvertes avant l'arrêt.
- Pour éteindre l'appareil, appuyez et gardez la touche marche / arrêt appuyée (2) pendant quelques secondes, jusqu'à ce que la fenêtre « arrêt » s'affiche, à ce stade, confirmez en appuyant sur la commande « OK ».

Blocage/déblocage de l'Afficheur (mode veille).

Pour prolonger la durée de vie de la batterie, il est possible de mettre l'appareil en veille en désactivant l'Afficheur LCD. Pour ce faire, appuyez sur la touche de marche/arrêt (2) et relâchez-la immédiatement. Répétez l'opération pour réactiver l'Afficheur et afficher le blocage de l'écran.

DESCRIPTION DE LA PAGE PRINCIPALE OS ANDROID (écran d'accueil)

Le blocage de l'appareil effectué, une fenêtre s'affiche et elle vous demande de compléter l'action, à savoir choisir de démarrer le système d'exploitation ANDROID (Démarrage des Applications) ou MF Kid. Sélectionnez « Démarrage des Applications » .
Dans la page-écran principale, il est possible de remplir l'espace avec de différentes combinaisons de connexions



1. Retour à la page précédente.
2. Retour à la page principale Home.
3. Liste des cartes ouvertes.
4. Commande diminution du volume.
5. Commande augmentation du volume.
6. Sous-menu/biais.
7. Icône Connexion à la prise USB.
8. Heure.
9. Icône état de chargement de la batterie.
10. Accès à la page des applications.

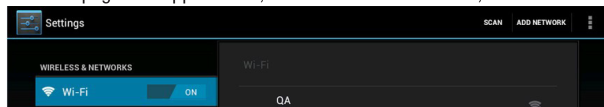
CONNEXION AUX RÉSEAUX

Sans fil et réseaux

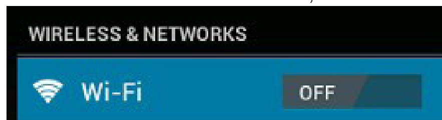
La connexion Wi-Fi peut être utilisée avec un point d'accès Wi-Fi Access Point (AP) ou avec une connexion Wi-Fi sans protection hotspot. Sélectionner cette option permet d'accéder aux réglages sans fil et au réseau. Pour accéder à Internet, il convient tout d'abord de configurer un réseau sans fil. Pour ce faire, il est nécessaire de se trouver dans une zone Wi-Fi. Chaque fois que vous vous trouvez dans une zone Wi-Fi précédemment configurée, le dispositif cherche à se connecter automatiquement (si la fonction Wi-Fi est activée).

Activation / désactivation du Wi-Fi :

- Sur la page des Applications, identifiez l’icône « Wi-Fi », et sélectionnez ensuite ON



- Pour désactiver la connexion Wi-Fi, sélectionnez la commande OFF.



REMARQUE: *Pour augmenter la durée de vie de la batterie, il est conseillé de désactiver la connexion Wi-Fi lorsqu’elle n’est pas utilisée.*

Recherche et connexion à un réseau Wi-Fi :

- Une fois sélectionnée la commande ON, la Tablette active automatiquement une recherche des réseaux Wi-Fi disponibles et une liste apparaît du côté droit de l’écran. Si vous voulez effectuer une nouvelle recherche, touchez l’option « Balayage » dans la partie supérieure de l’écran.
- Sélectionnez le réseau souhaité. Si celui-ci est protégé, saisissez le mot de passe en touchant la fenêtre encadrée en orange et en utilisant le clavier virtuel (voir section 4. « Utilisation du clavier virtuel »).
- Appuyez sur la touche « Connexion » et attendez que le symbole s’affiche sur la barre d’état.
- Il est également possible de configurer manuellement un réseau lorsque le SSID du réseau est connu. Touchez simplement l’option « Ajouter réseau » et saisissez l’adresse SSID au moyen du clavier virtuel.
- Il est possible d’effectuer des connexions même à travers des réseaux VPN et Hotspot portable en configurant simplement ces connexions.

NAVIGATION INTERNET

Avant de vous connecter en réseau, assurez-vous que la connexion Wi-Fi est active.

- Sur la page principale, touchez la commande de recherche de Google. Le clavier virtuel d’Android apparaît ; il est alors possible de saisir l’adresse Internet du site ou d’effectuer une recherche au moyen du moteur de recherche.
- ou touchez l’icône pour ouvrir le navigateur.

Pendant la navigation touchez l'icône pour afficher les réglages et les sous-menus: Le système d'exploitation Android 4.0 prend en charge Adobe Flash Player 11. Cela signifie qu'il est possible d'afficher des vidéos directement depuis des sites Internet, sans avoir à télécharger une application supplémentaire.

GESTION DES APPLICATIONS

La TABLETTE est fournie avec un certain nombre d'applications déjà chargées, mais elle peut également prendre en charge des applications tierces.

Installer une application depuis Play Store :

- Sur la page des applications sélectionnez l'icône « Play Store » .
- Suivez pas à pas les écrans pour créer un compte e-mail sous GMail ou accédez directement si vous avez déjà un compte sous GMail.
- Connectez-vous à Play Store et cherchez l'application souhaitée.

Désinstaller une application :

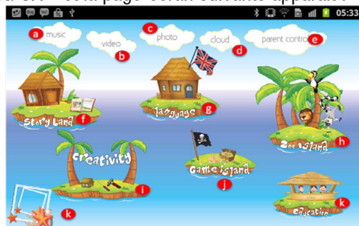
- Sélectionnez le Menu « RÉGLAGES - APPLICATIONS ».
- Sélectionnez l'application à désinstaller.
- Touchez la commande « DÉSINSTALLER » pour désinstaller définitivement l'application.

MF KIDS - PLATEFORME AVEC DES APPLICATIONS ÉDUCATIVES

INSTALLATION ET ACTIVATION

Une fois allumé le dispositif et débloquées les commandes (glissez le curseur en dehors du cercle), activez la connexion Wi-Fi avec navigation internet. Une fois la connexion Internet établie, appuyez sur l'icône HOME ; une fenêtre apparaît et elle vous demande si vous voulez démarrer le système d'exploitation ANDROID (Démarrage des Applications) ou MOFING UX (plateforme éducative).

Sélectionnez « MOFING UX » et la page-écran suivante apparaît :



FRANÇAIS

Lors de la première utilisation de la plateforme éducative il est nécessaire de télécharger et activer les contenus.

Cette opération doit être effectuée par un adulte ; si l'on n'effectue pas cette opération, la seule application disponible est Dino Adventure dans l'île Game Island.

Pour télécharger et activer des applications ultérieures procédez comme il suit :

- Sélectionnez n'importe quelle île thématique (si l'on sélectionne LANGUAGE, il faut sélectionner aussi l'activité et la langue souhaitée). Une fenêtre comme celle qui suit s'affiche :

Symbole du chariot avec le signe +



- Sélectionnez le symbole du chariot avec le signe + ; le téléchargement automatique de la plateforme MOFING KIDS (Fig. 1 ci-après) commence, dans l'écran de confirmation d'installation, appuyez sur l'icône INSTALLER (Fig. 2 ci-après).

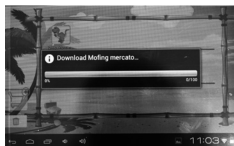


Fig.1

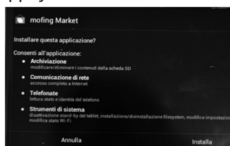


Fig.2



Fig.3

- Attendez l'installation de l'application et appuyez sur OUVRIR (Fig.3) ; il est possible maintenant de naviguer dans les applications éducatives présentes dans la plateforme MORFING UX.

- Une fois choisie l'application de votre intérêt, vous pouvez la sélectionner, une page de description de l'application s'affiche. Pour l'installer, appuyez sur l'icône LIBRE (gratuite) :

Icône « LIBRE »



- Il est nécessaire (seulement une fois lors de la première installation) de s'enregistrer à la plateforme, lorsque la fenêtre ENTRER (Fig. 4 ci-après) s'affiche, sélectionnez le message ENREGISTREMENT pour commencer la procédure :

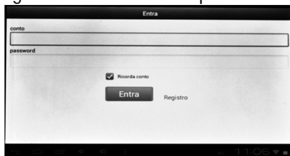


Fig.4

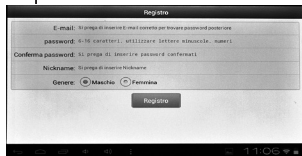
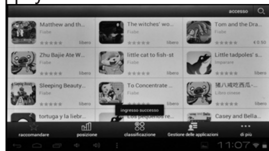


Fig.5

- Une fois choisie l'application de votre intérêt, vous pouvez la sélectionner, une page de description de l'application s'affiche. Pour l'installer, appuyez sur l'icône LIBRE (gratuite) :

  Dans la page d'enregistrement (ENREGISTREMENT Fig. 5) insérez :
- une adresse e-mail valable et personnelle dans le champ EMAIL
- mot de passe et confirmation du mot de passe que l'on veut utiliser pour accéder à la plateforme (le mot de passe doit avoir de 6 à 16 caractères)
- le sobriquet (pseudonyme) à utiliser pendant l'accès à la plateforme
- Le sexe (homme ou femme) de l'utilisateur

Confirmez les données en appuyant sur l'icône ENREGISTREMENT et attendez, la fenêtre



précédente (ENTRER, Fig.4) s'ouvre de nouveau et vous pouvez y insérer email et mot de passe.

Attendez quelques secondes pour accéder aux applications présentes et pour installer celles que vous souhaitez.

Pour installer une application accédez à la plateforme éducative, insérez email et mot de passe s'ils sont demandés et choisissez l'application souhaitée ; les application disponibles sont indiquées avec le message LIBRE. Une fois sélectionnée l'application, sélectionnez LIBRE pour démarrer le téléchargement (il faut activer la connexion internet). A la fin du téléchargement, confirmez l'installation et attendez, lorsque l'icône Ouvrir s'affiche, il est possible d'utiliser l'application.

Selon l'île thématique choisie, il y a de différentes applications disponibles (contes, jeux, contenus éducatifs) qui, une fois installées, seront disponibles sur le tableau d'affichage de l'île même, pour les démarrer il suffit de sélectionner l'icône correspondante.

MF KIDS - UTILISATION DE LA PLATEFORME ÉDUCATIVE

Allumez l'appareil en gardant la touche Marche / Arrêt (2) appuyée pendant 4 secondes. Lorsque la page d'accueil Home apparaît, faites glisser le curseur hors du cercle. Le déblocage de l'appareil effectué, une fenêtre s'affiche et elle vous demande de compléter l'action, à savoir choisir de démarrer le système d'exploitation ANDROID (Démarrage des Applications) ou MF Kids. Sélectionnez « MF Kids » et la page d'accueil suivante apparaît :



La page d'accueil permet d'accéder à 6 catégories principales (îles) et à 6 fonctions de base :

a. **Musique**: Pour écouter votre musique.
b. **Vidéo**: Pour voir vos vidéos.
c. **Photo**: Pour afficher vos photos.
d. **Nuage**: non actif.
e. **Contrôle parental**: Réglages généraux de l'appareil par les parents pour l'utilisation et le contrôle de l'unité.

CATÉGORIES

f. **Storyland**: Pour lire des livres et écouter des livres audio.
g. **Language**: Pour apprendre une nouvelle langue (anglais, espagnol...)
h. **Zoo island**: Découvrir et jouer avec les animaux.
i. **Creativity**: Pour s'amuser à jouer et à créer vos livres ou albums photographiques.
j. **Game island**: Pour jouer avec plusieurs jeux amusants.
k. **Education**: Apprendre en s'amusant (fiches de cours, jeux éducatifs...).

MARKET, TÉLÉCHARGER/DÉSINSTALLER LES APPLICATIONS

Dans les 6 catégories, il faut télécharger les applications que l'on souhaite directement du market.

Télécharger une application :

Dans chaque catégorie l'icône du chariot est présente, en l'appuyant vous vous connectez directement au market (Wi-Fi activé).
Effectuez l'identification si demandée, il suffit d'écrire l'adresse e-mail indiquée pendant l'enregistrement et insérer le mot de passe correspondant (voir le chapitre 15 de ce manuel).
Appuyez ensuite sur « ENTRER » .
Le jeu sera téléchargé automatiquement.

Désinstaller une application :

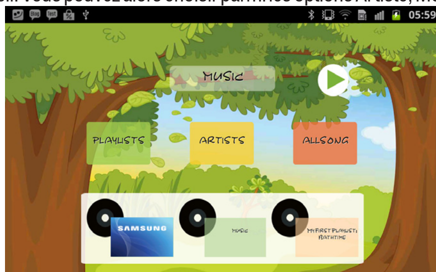
- Si l'on souhaite désinstaller une application, il faut appuyer sur l'icône de la poubelle  qui se trouve dans chaque catégorie.
- Une petite croix rouge apparaît dans la partie supérieure de chaque application, sélectionnez l'application que vous voulez désinstaller et confirmez.

Le market de chaque catégorie est mis à jour automatiquement. Lorsque une mise à jour est disponible, un message s'affiche automatiquement, il faut seulement confirmer en appuyant sur « Mettre à jour » .

LECTURE DE FICHIERS MULTIMÉDIA

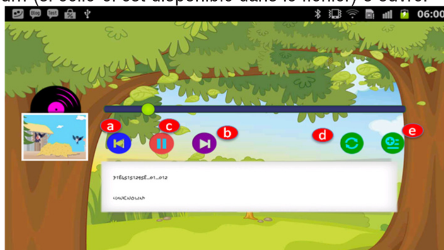
Musique

Après avoir chargé votre Musique sur le TAB, touchez le nuage « a » dans la partie supérieure de la page d'accueil. Vous pouvez alors choisir parmi les options Artiste, Morceaux ou Playlist.



FRANÇAIS

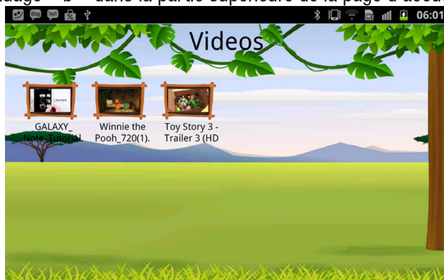
Après la sélection, un lecteur multimédia permettant de gérer les morceaux et d'afficher la pochette de l'album (si celle-ci est disponible dans le fichier) s'ouvre.



a- Chanson précédente : pour revenir au morceau précédent.
b- Chanson suivante : pour passer au morceau suivant.
c- Play/Pause : sélectionnez pour reproduire ou mettre en pause le morceau.
d- Répétition/ Lecture aléatoire : sélectionnez la commande pour répéter le morceau/ sélectionnez pour reproduire des morceaux selon une succession aléatoire.
e- Sélectionnez la commande pour créer une Playlist.

Vidéos

Vous pouvez afficher des vidéos enregistrées dans la mémoire interne ou sur carte micro SD. Touchez le nuage « b » dans la partie supérieure de la page d'accueil.



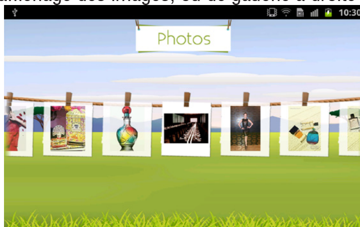
Sélectionnez la vidéo souhaitée parmi celles qui sont disponibles.



a- Touchez cette commande pour voir la vidéo en plein écran.
b- Faites glisser le curseur pour avancer la reproduction.
c- Play / Pause : Lorsqu'une vidéo est en mode lecture, pour le sélectionner il faut le mettre en pause. Appuyez de nouveau pour le restaurer.
d- Volume : Touchez pour baisser le volume.
e- Volume : Touchez pour augmenter le volume.
f- Sélectionnez pour défiler en arrière.

Images

Pour ouvrir la section photo, touchez le nuage « c » dans la partie supérieure de la page d'accueil. Pour afficher des images, il suffit de déplacer le doigt sur l'écran de droite à gauche pour procéder dans l'affichage des images, ou de gauche à droite pour défiler en arrière.



Pour éliminer une photo :

- Touchez l'image lorsqu'elle est en plein écran, dans la partie inférieure une poubelle s'affiche.
- Touchez la poubelle et confirmez l'élimination en sélectionnant la commande « OK » .

CATÉGORIES

Story Land

Sélectionnez l'île « Storyland » (f) qui se trouve dans la page d'accueil.



a- Pour télécharger un livre, sélectionnez l'icône du Chariot. Sélectionnez ensuite ce que vous souhaitez.
b- Si vous voulez éliminer l'un des livres, il suffit de le faire glisser dans la poubelle.

Language

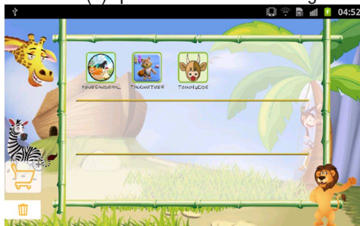
Sélectionnez l'île « Language » (g) qui se trouve dans la Page d'Accueil.



a- Choisissez l'une des 3 catégories disponibles : « Learn Words » (Apprendre des mots), « Dictionaries » (Dictionnaires), « Listen & Watch » (Écoutez et regardez).
b- Sélectionnez la langue souhaitée.
c- Sélectionnez le Chariot, sélectionnez et téléchargez les applications souhaitées qui concernent la catégorie sélectionnée.
d- Si vous voulez éliminer l'une des applications, il suffit de la sélectionner et la faire glisser dans la poubelle.

Zoo island

Sélectionnez l'île « Zoo Island » (h) qui se trouve dans la Page d'Accueil.



Dans cette catégorie il est possible de télécharger des applications amusantes avec des animaux.

a- Pour télécharger les applications, sélectionnez l'icône du Chariot. Sélectionnez ensuite ce que vous voulez télécharger.

b- Si vous voulez éliminer une application, il suffit de la sélectionner et la faire glisser dans la poubelle.

Game island

Sélectionnez l'île « Game Island » (j) qui se trouve dans la Page d'Accueil.



Dans cette catégorie il est possible de télécharger plusieurs jeux amusants.

a- Pour télécharger les jeux, sélectionnez l'icône du Chariot. Sélectionnez ensuite le jeu souhaité pour le télécharger.

b- Si vous voulez éliminer un jeu, il suffit de le sélectionner et le faire glisser dans la poubelle.

Creativity

Sélectionnez l'île « Creativity » (i) qui se trouve dans la Page d'Accueil.



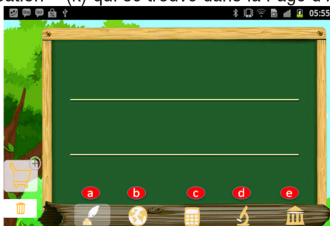
Vous pouvez télécharger ici des applications pour créer des livres, des puzzles et des dessins.

a- Pour télécharger les applications, sélectionnez l'icône du Chariot. Sélectionnez ensuite ce que vous voulez télécharger.

b- Si vous voulez éliminer une application, il suffit de la sélectionner et la faire glisser dans la poubelle.

Education

Sélectionnez l'île « Education » (k) qui se trouve dans la Page d'Accueil.



Vous trouverez ici des exercices pour votre enfant subdivisés en plusieurs champs : langues, géographie, mathématique, sciences et histoire.

Dans la partie inférieure de l'écran, il y a 5 icônes qui correspondent aux différents champs :

a- Langues
b- Géographie
c- Mathématique
d- Sciences
e- Histoire

1- Pour télécharger les applications, sélectionnez l'icône du Chariot. Sélectionnez ensuite ce que vous voulez télécharger.

2- Si vous voulez éliminer une application, il suffit de la sélectionner et la faire glisser dans la poubelle.

NOTE D'INFORMATION RELATIVE À L'ENLÈVEMENT ET À L'ÉLIMINATION DE LA BATTERIE

Attention : Cette opération doit être effectuée uniquement par des opérateurs qualifiés ! La batterie rechargeable présente dans cette appareil ne peut pas être remplacée par l'utilisateur.

1. Retirez l'étui arrière de l'appareil, en faisant levier vers le haut entre la partie avant et la partie arrière ;
2. Identifiez la batterie
3. Débranchez-la pour l'enlever.

Tout type de batterie épuisée ne doit pas être éliminé avec les déchets domestiques, ou jeté dans le feu ou l'eau. Tout type de batterie épuisée doit être recyclé ou remis aux décharges spécialisées de collecte.

18. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

AFFICHEUR.. 7-inch TFT LCD, Capacitif (Écran tactile)
RÉSOLUTION .... 800 X 480 (16:9)
CPU .... ARM Cortex A8, 1GHz
RAM 512MB DDR3
SYSTÈME D'EXPLOITATION .... Android 4.0
MÉMOIRE INTERNE. .... 4 GB
RÉSEAU SANS FIL. .... WI-FI(802.11b/g/n)

FORMATS AUDIO .... MP3, WMA, AAC, OGG, FLAC, APE, WAV
FORMATS VIDÉO .... AVI, MP4, RMVB, MOV, FLV, WMV, MKV
FORMATS PHOTO. .... JPEG, PNG, BMP



Recommandations pour l'élimination correcte du produit.

Le symbole figurant sur l'appareil indique que le produit fait l'objet d'une " collecte séparée ". C'est pourquoi, le produit ne doit pas être éliminé avec les déchets urbains.
L'utilisateur doit remettre le produit auprès de " décharges spécialisées de collecte séparée " prévues par les autorités locales, ou bien le rendre au revendeur quand il achètera un nouvel appareil équivalent.
La collecte séparée du produit et les opérations successives de traitement, recyclage et élimination favorisent la production d'appareils composés par des matériaux recyclés ainsi que permettent d'éviter des effets négatifs sur l'environnement et sur la santé des personnes suite à une gestion impropre du déchet.
Toute élimination abusive du produit entraîne l'application de sanctions administratives.

kidTab7



Trevi S.p.A.
Strada Consolare Rimini-San Marino, 62
47924 RIMINI (RN) Italy
Tel. 0541/756420 - Fax 0541/756430
www.trevi.it - E-mail: info@trevi.it

